

A PLUS TÜRKİYE 3.

# ZEKA OYUNLARI YARIŞMASI

ŞARTNAME VE YÖNERGESİ



**A PLUS**  
ZEKA OYUNLARI



## 1. YARIŞMANIN AMACI

- Bireylerin düşünme, karar verme ve problem çözme becerilerini geliştirmek,
- Zeka oyunları alanına olan ilgi ve yeteneklerini arttırmak,
- Ulusal ve uluslararası düzeyde zeka oyunları kültürünü yaygınlaştırmak,
- Katılımcıların uluslararası düzeyde yarışmalara altyapı oluşturabilmelerini sağlamak.

## 2. HEDEF KİTLE

- Yurtiçi ve yurtdışındaki resmi ve özel kurumlarda öğrenim gören ilkököl 1, 2, 3 ve 4. sınıf öğrencileri ile ortaokul 5, 6, 7 ve 8. sınıf öğrencileri katılabilecektir.
- Bilim Sanat Merkezleri, Zeka Oyunları ve Satranç Dernekleri/Kulüpleri de okul olarak kabul edilecektir.

## 3. BAŞVURU VE KAYIT

- Yarışmaya okul adına yapılacak başvurular, okulun belirlediği yetkili kişi tarafından [www.apluszekaoyunlari.com/yarismalar](http://www.apluszekaoyunlari.com/yarismalar) sayfasından yapılacaktır.
- Başvuru için her kademededen en az 5 öğrenci başvurusunda bulunan okullar kayıt olabilirler.
- Kademeler şu şekildedir: İlkokul 1 ve 2. Sınıflar, İlkokul 3 ve 4. Sınıflar, Ortaokul 5, 6, 7 ve 8. Sınıflar
- Bireysel başvurular için , öğrencinin velisi tarafından [www.apluszekaoyunlari.com/yarismalar](http://www.apluszekaoyunlari.com/yarismalar) sayfasından yapılacaktır.
- **Yarışma kayıt işlemleri şu adımlarla gerçekleştirilecektir:**
- <https://forms.gle/WzFMdjAfh6KPiHdy8> bağlantısından ön kayıt formu doldurulmalıdır.
- Ön kayıt formunu dolduran kişilere 3 KASIM 2024 Pazar günü yarışma oyunlarının çözüm yöntemlerinin anlatıldığı ücretsiz bir eğitim düzenlenecektir.
- (Ayrıca tüm yarışma oyunlarının çözüm yöntemleri Youtube kanalımızda anlatılmaktadır.)
- **OKUL KAYDININ TAMAMLANMASI İÇİN :**
- Yarışma katılım ücreti okul yetkilisi tarafından toplanmalıdır.
- Ve toplu olarak A Plus Kurumsal IBAN Numarasına havale edilmelidir.
- İban numarası , ön kayıt formunu dolduranlara bildirilecektir.
- Ödeme yapılırken açıklama kısmına okul adı ve iletişim numarası mutlaka yazılmalıdır.
- **BİREYSEL KAYDIN TAMAMLANMASI İÇİN :** Yarışma katılım ücreti öğrenci velisi tarafından A Plus Kurumsal IBAN Numarasına havale edilmelidir.





## YARIŞMA YÖNERGESİ

- İban numarası , ön kayıt formunu dolduranlara bildirilecektir.
- Ödeme yapılırken açıklama kısmına öğrenci adı, katılım ili ve iletişim numarası mutlaka yazılmalıdır!!!
- Ödeme dekontu ile beraber **KESİN KAYIT FORMU** doldurularak kayıt işlemleri tamamlanmış olur.
- Yarışma kitapçıkları ve optik formları kesin kayıt formunda bildirilen adrese kargolanır.

**4. KATEGORİ VE PUANLAMA**

- Yarışma; İLKOKUL MİNİKLER 1. ve 2. sınıflar, İLKOKUL 3. ve 4. sınıflar ve ORTAOKUL 5, 6, 7 ve 8. sınıflar olmak üzere üç ayrı kategoride, her kategori için Okul İçi Seçmeleri ve Finaller olmak üzere iki etap halinde yapılacaktır.
- Okul içi seçmeleri, öğrencilerin kendi okullarında okul yetkilisi tarafından uygulanacaktır.
- Okul içi seçmeleri, tüm katılımcılar tarafından aynı gün uygulanacaktır.
- Her okuldan yarışmaya katılan öğrencilerin %10'u (200 baraj puanını geçmiş olmak kaydıyla) Finallere katılmaya hak kazanacaktır.
- Ayrıca, kategori bazında okul içi seçmeleri sonuçlarına göre yarışmaya katılan tüm öğrencilerin en yüksek puan alan %20'lik dilimi Finallere katılmaya hak kazanacaktır.
- Finallere katılmaya hak kazanan öğrenci listesi web sitemizden ve WhatsApp destek grubumuzdan duyurulacaktır.
- Finaller, il temsilciliklerimiz tarafından koordine edilerek, eş zamanlı ve canlı bağlantılı olarak gerçekleştirilecektir.
- Yarışma Finallerinin uygulanacağı merkezler, il temsilciliklerinin bulunduğu ve aynı zamanda katılımın ağırlıklı olduğu il ve ilçelere göre belirlenerek duyurulacaktır.
- Yarışma Finallerine katılmaya hak kazanan öğrenciler yol, yemek vb. masraflarını kendileri karşılayacaktır.
- Finalistler, resmi kimlik belgesi ve veli izin belgesi ile sınava alınacaktır.
- Okul içi seçmeleri 60 dk., 20 sorudan oluşacaktır.
- Minikler için 14 sorudan oluşacaktır.
- Finaller 90 dk , 30 asıl ve 5 yedek sorudan oluşacaktır.
- Minikler için 28 asıl ve 3 yedek sorudan oluşacaktır. Finallerde yeni oyun eklenmeyecektir.
- Finallerde her oyundan 2 adet soru sorulacaktır.
- Oyun türleri bu yönergede yer almaktadır.





## YARIŞMA YÖNERGESİ

**Minikler için oyun türleri şu şekildedir:**

1. Emojili Sözcük
2. Yerleşmeyen Kelime
3. Mantık Karesi
4. Klasik Sudoku
5. Komşusuz Sudoku
6. ABC Bağlamaca
7. Hazine Avı
8. ABC Kadar Kolay
9. Domino
10. Binairo
11. Çit
12. Kendoku
13. İşlem Karesi
14. Kakuro

**Minikler Yedek Soruları :**

1. Sudokudan Hazine Avına
2. Harfli Sudoku
3. Anagramlı Çit

- Soru kalıplarının boyutları kategorilerde farklılık gösterebilir.
- A Plus Minikler için : Kendoku 1 ile 4 arasında , sadece toplama ve çıkartmalı ,
- İşlem Karesi 1 ile 6 arasında , sadece toplama ve çıkartmalı,
- Kakuro oyunu 1 ile 6 arasında sorulacaktır.
- Finaller sonunda yarışmanın sıralaması yapılırken ilk olarak asıl sorulardan alınan puanlar ,
- Asıl sorulardan eşit puan alan yarışmacılar için yedek sorulardan aldıkları puanlar dikkate alınacaktır.
- Eşitliğin devam etmesi halinde yaşı küçük olan yarışmacı , diğer yarışmacının önünde yer alacaktır.
- Cevap formu eksik, hatalı doldurulan veya soruda belirtildiği biçimde doldurulmayan cevaplar yanlış olarak kabul edilir. Bu konuda gelen itirazlar kabul edilmeyeceği için cevapların cevap formuna hatasız ve soruda belirtilen formatta girilmesi gerekmektedir.





## 5. ÖDÜLLER

- Yarışmaya katılan tüm öğrencilere dijital katılım belgesi, tüm okul yetkililerine dijital teşekkür belgesi web sitemize yüklenerek verilecektir.
- Finaller sonuçlarına göre, her üç kategoride ilk 5'te sıralanan yarışmacılara aşağıda belirtilen miktarda para ödülü, başarı belgesi ve madalya verilecektir. Okullarına kupa verilecektir.

<b>YARIŞMA BİRİNCİSİ</b>	: 3000 TL
<b>YARIŞMA İKİNCİSİ</b>	: 2500 TL
<b>YARIŞMA ÜÇÜNCÜSÜ</b>	: 2000 TL
<b>YARIŞMA DÖRDÜNCÜSÜ</b>	: 1500 TL
<b>YARIŞMA BEŞİNCİSİ</b>	: 1000 TL

## 6. YARIŞMA ÜCRETİ

- Yarışma katılım ücreti .....'dır. Yarışma Finallerine katılım ücretsizdir.

## 7. YARIŞMAYA İLİŞKİN TARİHLER

- SON KAYIT TARİHİ : 1 ARALIK 2024
- OKUL İÇİ SEÇMELER : 7 ŞUBAT 2025
- TÜRKİYE FİNALLERİ : 12 NİSAN 2025
- ÖDÜL TÖRENİ : MAYIS 2025

## 8. ÖNEMLİ HUSUSLAR

- Sınav sonuçlarında karşılaşılabilecek herhangi bir şaibeli durumda, şaibeli durum olup olmadığı A Plus Zeka Oyunları Etik Kurulu tarafından incelenerek değerlendirilecektir.
- Etik Kurul tarafından gerekli görülmesi halinde, ilgili okulun yarışmaya katılan tüm öğrencileri için yeni bir okul içi seçmeleri yarışması uygulanacaktır.
- Bu yarışmayı A Plus Zeka Oyunları Yetkili Hakemi okula bizzat giderek, yüz yüze uygulayacaktır.
- Böyle bir durumda uygulanacak yeni yarışmanın masrafları okul yönetimine aittir.
- Uygulama sonunda başarılı olan öğrenciler yine finallere katılabilecektir.





## YARIŞMA YÖNERGESİ

- Bu uygulamanın sonunda şaibeli bir durum kesinleşmiş olursa, okul yetkilisi ve ilgili okul 2 yıl boyunca A Plus Zeka Oyunları bünyesinde organize edilen hiçbir etkinlik ve yarışmada yer alamayacaktır.
- Yanlış ve yanıltıcı bilgi, hangi aşamada olursa olsun diskalifiye sebebidir.
- Başvuru kaydı yapılan tüm yarışmacılar yarışma şartnamesini, koşullarını ve Seçici Kurul Kararlarını istisnasız kabul etmiş sayılırlar.
- A Plus Zeka Oyunları Yarışma Kurulu, gerekli hallerde yarışma koşullarında ve takviminde değişiklik yapabilir.
- Yarışmacıların diskalifiye olması, yarışmacıların sınav sürecinde başka okullara nakil olması vb. istisnai durumlarda derecelendirme listelerinde hak kaybına sebebiyet vermemek adına değişiklik yapılabilir.
- Yarışmaya öğrencilerini dahil eden okul ve okul yetkilileri bu maddeleri okumuş ve baştan kabul etmiş sayılacaktır.

## BAŞARILAR DİLERİZ

A Plus Türkiye Zeka Oyunları  
Yarışma Komitesi


**İmtiyaz Sahibi** : A Plus Zeka Oyunları Adına  
Pınar ERTOK


**Yarışma Komitesi:** Pınar ERTOK  
Funda KARTALOĞLU  
Erdem YAMAK  
Emin ERZURUMLUOĞLU


**Kurumsal İletişim:** Dilek GEDİK


**Grafik /Dizgi** : Seyhan CAVİT

 [www.linkedin.com/in/pinar-ertok-](https://www.linkedin.com/in/pinar-ertok-)

 <https://apluszekaoyunlari.com/>

 [info@apluszekaoyunlari.com](mailto:info@apluszekaoyunlari.com)

 [apluszekaoyunlar3230](https://www.youtube.com/channel/UC3230apluszekaoyunlar)

 [aplus\\_zekaoyunlari](https://www.instagram.com/aplus_zekaoyunlari)



Tüm Hakları Saklıdır



## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 1.KLASİK SUDOKU

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1' den 6' ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

Buna göre, ok yönündeki hürelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

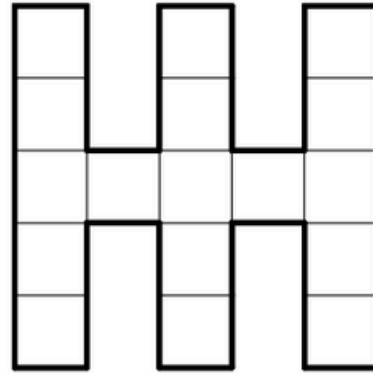
- A) 16 B) 17 C) 18 D) 19 E) 20

	2		5	3	
2	4				1
3				5	
	6	1		2	

## 2.YERLEŞMEYEN KELİME

Verilen beş kelimedenden dördünü, her hücreye bir harf gelecek şekilde soldan sağa, yukarıdan aşağıya doğru yerleştirin.

Buna göre diyagrama yerleşmeyen kelime hangisidir?



AYBEN  
BERRA  
BURAK  
IRMAK  
TEKİN

- A) IRMAK B) BURAK C) AYBEN D) BERRA E) TEKİN

## 3.MANTIK KARESİ

Diyagramda her harf 1'den 9' a kadar farklı bir rakamı temsil etmektedir. Parçalar ise diyagramın içerisinde hangi rakamın hangi konumda bulunabileceği ile ilgili bilgi vermektedir.

(Parçalar döndürülemez, ters çevrilemez.)

Bu bilgileri kullanarak rakamları uygun yerlere yerleştirdiğinizde istenen işlemin sonucu kaçtır?

(x sembolü olan yerlere parçanın başındaki rakam gelemez)

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9 E) 10

5 8 2 1 6 7 4 3 

A	B	C
D	E	F
G	H	I

B+G-C=?



## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 4.AT HAMLESİZ SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1' den 6' ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamlar, birbirlerine göre satranç oyunundaki at hamlesinin konumunda bulunamazlar.

Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 24 B) 25 C) 26 D) 27 E) 28

	6		1		
		2			3
4					
					5
3			6		
		1			

## 5.TEK ÇİFT SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1' den 6' ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Diyagramdaki dairesel hücrelere tek sayılar, kareli hücrelere ise çift sayılar gelmelidir.

Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 26 B) 27 C) 28 D) 29 E) 30

1	●		●	■	■
●		2			
	●		●	4	2
	■			●	●
	●	●	3		
■	4			●	5

## 6.KÖŞEĞEN SUDOKU

Her satırda, her sütunda, kalın çizgilerle çevrilmiş her bölgede ve diyagramın köşegenlerinde 1'den 6'ya kadar olan rakamlar yalnızca bir kez bulunmalıdır.

Buna göre ' ? ' nin bulunduğu hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır ?

- A) 8 B) 9 C) 10 D) 11 E) 12

	?			1	
		6			2
		5			4
	4	?			
3			5	6	
	5	1	?		



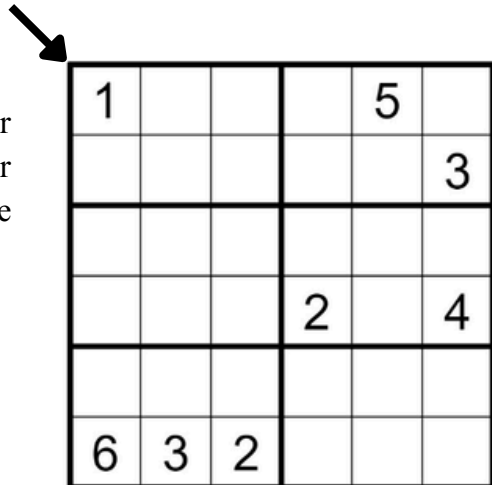


## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 7.TEMASSIZ SUDOKU

Her satıra, her sütuna, kalın çizgilerle belirtilmiş her bölgeye 1'den 6'ya kadar olan rakamları bir kez yer alacak ve aynı rakamlar çaprazdan birbirine değmeyecek şekilde yerleştirin.

- A) 15 B) 16 C) 17 D) 18 E) 19



## 8.EMOJİLİ SÖZCÜK

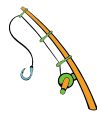
1'den 5'e kadar olan tüm sayılar görsellerin altındaki kutulara yerleştirildiğinde; her görselin ifade ettiği sözcüğün o sayıya karşılık gelen harfi yazılıp, soldan sağa doğru sıraları bozulmadan okunduğunda, 5 farklı harften oluşan bir sözcük elde edilecektir.

Buna göre oluşan sözcüğün **ikinci harfi** nedir ?












A) K

B) O

C) V

D) A

E) N

## 9.ABC BAĞLAMACA

Diyagramdaki tüm noktaları kullanarak yatay ya da dikey yönde ilerleyip aynı harfleri birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir.

Buna göre, ok yönündeki satırdan sırası ile hangi harflerin yolu geçmektedir ?

(Cevaptan harf tekrarı göz ardı edilmelidir.)

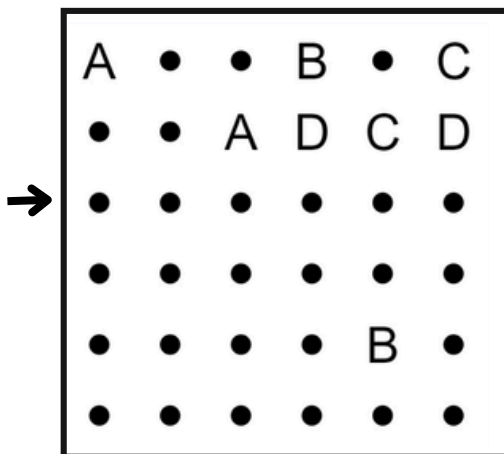
A) ABD

B)ADB

C)DBA

D)ABC

E)BAD





## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 10.HAZİNE AVI

Verilen diyagrama elmaslar yerleştirin. Hücrelerin içerisindeki rakamlar, kendi etraflarına gelecek olan elmas sayısını belli etmektedir.

Buna göre oyunun çözümünde diyagrama kaç adet elmas yerleşir?

- A) 16 B) 17 C) 18 D) 19 E) 20

			2		2
2					2
			1		2
2			1		
1	1		1	3	3
2		2	0	1	2
2			3		2
					1

## 11.ÇİT

Diyagramdaki bazı noktaları yatay ve dikey çizgilerle birleştirerek, kapalı ve kendini kesmeyen tek bir çit oluşturun. Verilen rakamlar, buldukları hücrelerin etrafından geçen çit parçası (iki noktayı birleştiren her çizgi) adedini göstermektedir.

Buna göre çitin oluşturduğu kapalı alan içinde kalan rakamların toplamı kaçtır?

- A) 20 B) 21 C) 22 D) 23 E) 24

.	3	.	3	.	0	1	.
.	2	3	.	.	.	.	.
.	.	.	0	2	.	.	.
.	.	3	.	.	2	.	.
.	.	.	.	.	.	3	.
.	3	3	.	2	3	2	.

## 12.ABC KADAR KOLAY

Diyagrama, A,B,C harflerinin her birini satır ve sütunlarda bir kez bulunacak şekilde yerleştirin. Diyagramın dışındaki harfler o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri belli etmektedir.

Buna göre ok yönündeki hücrelere gelecek harfleri sırasıyla yazın.

(Boş hücre için X kullanılmıştır.)

- A)CXXC B)CCCC C)CCXC  
D)CAXC E)CXCC

		B	A	A	
B					
				C	



## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 13.AKVARYUM

Diyagramlara yerleştirilen akvaryumları su ile doldurmanız veya boş bırakmanız gerekmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar ilgili satır veya sütun boyunca dolu bulunan hücre sayısını göstermektedir. Akvaryumlar aşağıdan yukarıya doğru doldurulmalıdır ve akvaryumların her bir satırı ya tamamen dolu ya da tamamen boş olmalıdır.

Buna göre ok yönündeki **dolu hücre** sayısı kaçtır ?

- A)0 B)1 C)2 D)3 E)4

	5	2	4	1	1	4
3						
1						
1						
4						
3						
5						

## 14.DOMİNO

Diyagrama yanında verilen birbirinden farklı domino taşları yerleştirilmiş, çizgileri silinmiştir. Domino taşlarını birbirinden ayıran çizgiler çizildikten sonra, diyagrama yerleşen **yatay domino taş sayısını** bulunuz.

2	2	1	0	0	0	0
3	0	3	1	2	0	1
1	1	0	3	1	0	2
2	3	2	3	0	0	3

0	0
---	---

0	1
---	---

1	1
---	---

0	2
---	---

1	2
---	---

2	2
---	---

0	3
---	---

1	3
---	---

2	3
---	---

3	3
---	---

- A)3 B)4 C)5 D)6 E)7

## 15.BİNAİRO

Her satır ve sütunda eşit sayıda 1 ve 0 olmalıdır. Üst üste veya yan yana üç veya daha fazla aynı sayı bulunmamalıdır.

Örneğin, "111" veya "000" gibi dizilimler yasaktır.

Her satır ve sütun benzersiz olmalıdır. Yani aynı satır veya sütun dizilimine sahip başka bir satır veya sütun olmamalıdır.

Buna göre ok yönündeki hücrelere gelecek 1 ve 0 rakamlarını sırasıyla yazınız.

	0		1		
				1	1
		1			
0		1		0	
0				0	
				1	

- A)101100 B)011101 C)101101 D)011100 E)111100



## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 16. DEYİM / ATASÖZÜ / ÖZDEYİŞ BULMACA

Bir deyim harfleri; ilk satırdan itibaren, her satırın ilk hücresinden sağa doğru ve satır bitiminde alta geçilerek diyagrama yerleştirilmiştir. Boşluk ve noktalama işaretleri kaldırılmıştır. Daha sonra diyagramın her sütunundaki harfler yukarıdan aşağıya doğru alfabetik olarak sıralanmıştır.

Buna göre, bu deyim **ilk kelimesi kaç harflidir?**

A	C	E	E	E
i	E	G	E	K
Y	R	M	L	T

- A) 3    B) 4    C) 5    D) 6    E) 7

## 17. DOĞRUCU YALANCI

"Doğrucular" sürekli doğru, "Yalancılar" sürekli yalan söylemektedir. Doğrucu ya da yalancı grubundan olan İpek, Bora, Yusuf, Selim ve Mehmet'in önermeleri aşağıda verilmiştir. Buna göre, **tüm doğrucuların** verildiği şık aşağıdakilerden hangisidir?

A) İpek ve Bora

B) İpek, Yusuf ve Selim

C) Mehmet ve Yusuf

D) Mehmet, Yusuf ve Selim

E) İpek ve Yusuf

**İPEK:** Yusuf doğrucudur.

**BORA:** Doğrucuların sayısı tek sayıdır.

**YUSUF:** Yalancıların sayısı tek sayıdır.

**MEHMET:** Doğrucu kız yoktur.

**SELİM:** Doğrucu ve yalancı erkek sayısı birbirine eşittir.

## 18. KENDOKU

Her satırda ve her sütunda 1'den 5'e kadar rakamlar tam olarak bir defa bulunacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiler ile belirlenmiş bölgelerin içerisine yazılan rakamlar, bölgenin matematiksel işleminin sonucunu vermektedir. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 7    B) 8    C) 9    D) 10    E) 11

/4				/2
-3		+12		
4	+6			
+5		1	-1	
	-1		/2	



### 19. İŞLEM KARESİ

Diyagrama 1'den 9'a kadar rakamlar yerleştirin. Her rakam bir defa kullanılmalıdır ve buldukları konumdaki işlemin doğruluğunu sağlamalıdır. Buna göre ok yönünde gösterilen hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?  
(Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir.)

- A) 12    B) 13    C) 14    D) 15    E) 16

	+		-		=	8
+		+		+		
	+		-		=	5
-		-		+		
	+		+		=	6
=		=		=		
16		7		16		

### 20. KAKURO

Boş hücelere 1'den 9'a kadar rakamları yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgi ile bölünmüş karelerde; çizginin altındaki sayılar altındaki, üzerindeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir.

Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

Buna göre "?" bulunan hücrelerdeki **rakamların toplamı** kaçtır?

- A) 15    B) 16    C) 17    D) 18    E) 19

	11	23			8	12
8				15		
17			6			
	24	?		?		
		8	?		8	
	16	17				12
24				11		
17				4		

## OKUL İÇİ SEÇMELERİ ÖRNEK OYUNLAR CEVAP ANAHTARLARI

1-B    2-A    3-B    4-D    5-E    6-C    7-B    8-B    9-A    10-A

11-B    12-B    13-C    14-D    15-E    16-E    17-E    18-D    19-E    20-D



## FİNALERDE EKLENECEK OYUN TÜRÜ ÖRNEKLERİ

### 1. FARKLI KOMŞULAR

1 'den 4' e kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamların içinde bulunduğu hücreler birbirlerine kenardan veya çaprazdan değemezler. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir. Buna göre soru işareti bulunan hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır ?

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9 E) 10

?					
			3		4
					3
?			1		
		3			?
				1	

### 2. AMİRAL BATTI

Verilen gemileri diyagrama yerleştirin. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında görülebilen gemi parçası sayısını vermektedir. Gemiler birbirlerine kenar ve köşelerden değemezler. Verilen su parçasına yerleşemezler.

Buna göre, ok yönündeki gemi parçası sayısını bulunuz.

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3 E) 4

						0
						3
						1
						1
						3
						2
4	0	1	2	2	1	

### 3. SAYI BULMACA

Verilen ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulun. Her ( - ), aranan sayıya ait doğru bir rakamın yanlış konumda, her ( + ) ise doğru bir rakamın doğru bir konumda bulunduğunu gösterir. Aranan sayıda rakam tekrarı olamaz ve sayı 0 ile başlayamaz .

Buna göre istenilen işlemin sonucu kaçtır ?

- A) 5 B) 6 C) 7 D) 8 E) 9

4	1	8	+
6	9	7	+ +
7	9	0	+ -
A	B	C	

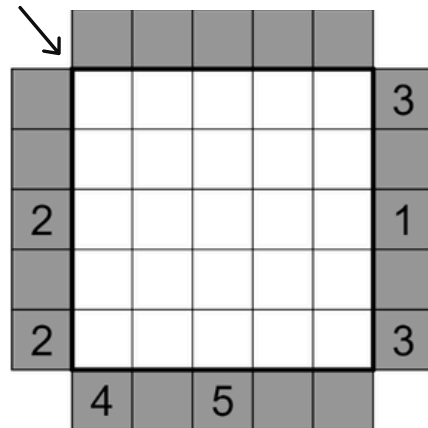
$$A + B - C = ?$$



#### 4. APARTMANLAR

Diyagramın her satırına ve her sütununa 1'den 5'e kadar yükseklikte bulunan apartmanları yerleştirin. Dışarıda verilmiş olan rakamlar, o yönden bakıldığında görülebilen apartman sayısını belli etmektedir. Kendisinden daha yüksek bir apartmanın arkasında kalan apartmanlar o yönden bakıldığında görülemezler. Buna göre ok yönündeki hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır ?

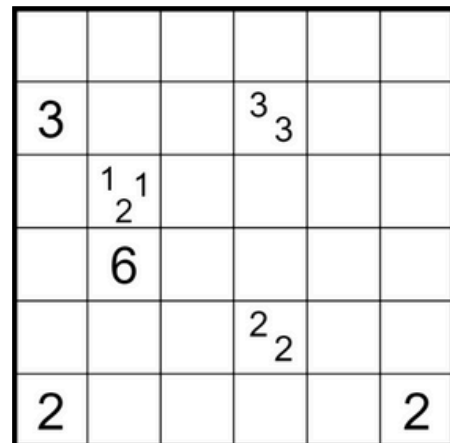
- A) 12      B) 13      C) 14      D) 15      E) 16



#### 5. TAPA

Diyagramda verilen rakamlar, komşu hücrelerdeki kesintisiz karalanacak hücreleri ifade etmektedir. Bir hücrede birden fazla rakam var ise komşularındaki karalanmış hücrelerin arasında en az bir tane boşluk olmalıdır. Tüm karalanmış hücreler birbirleriyle kenarlarından bağlı olmalıdır ve 2x2 ya da daha büyük karalanmış alan bulunamaz. Sayı içeren hücreler karalanamaz. Buna göre diyagramda kaç tane karalanmış hücre vardır?

- A) 19      B) 20      C) 21      D) 22      E) 23



### FİNALLER ÖRNEK OYUNLAR CEVAP ANAHTARI

1-B    2-B    3-B    4-D    5-B



## FİNALLER YEDEK OYUN TÜRLERİ

### 1.SUDOKULU APARTMAN

Klasik sudoku sorusunu çözünüz. Hücrelerdeki A,B,C,D,E harflerine karşılık gelen rakamları yandaki apartmanlar diyagramına aktarın. Apartmanlar sorusunu çözdüğünüzde ok yönündeki hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

		4	1	D	E
		3	6		
	B	1	3		
	5	A		1	
4				C	2

D					E
B					
					A
					C

- A) 8    B) 9    C) 10    D) 11    E) 12

### 2.SUDOKUDAN HAZİNE AVINA

Bölgesel sudokuyu çözünüz. Hücrelerdeki A,B,C,D harflerine karşılık gelen rakamları yandaki hazine avı diyagramına aktarın . Buna göre hazine avı oyununu çözdüğünüzde diyagrama kaç elmas yerleşir ?

	1		5		
6		A	B	4	
		C	D		5
	4	3	6		
	3			5	

	C	A	A	D	
	A			A	
	B			B	
	D	A	A	0	

- A) 8    B) 9    C) 10    D) 11    E) 12





## YARIŞMA YÖNERGESİ

## 3.ÜNLÜ ÜNSÜZ SUDOKU

Klasik sudoku sorusunu çözünüz. Ünlü harf ile başlayan rakamlar yataydan veya dikeyden komşu hücrelerde olmamalıdır. Aynı şekilde ünsüz harf ile başlayan rakamlar da yataydan veya dikeyden komşu olmamalıdır. Buna göre ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 16 B) 17 C) 18 D) 19 E) 20

		4			
	5				
					6
		6			
3					1

## 4.HARFLİ SUDOKU

Rakamlar yerine K,A,L,İ,T,E harfleri ile hazırlanan soruyu klasik sudoku kurallarına göre çözünüz. Buna göre "?" bulunan hücrelerdeki harflerin tamamı kullanılarak oluşturulacak anlamlı kelimenin **dördüncü** harfi nedir?

- A) E B) İ C) K D) L E) T

K		T	L		?
	A		?		
	?	L			
			i	?	
E	K			T	
				?	E

## 5.ANAGRAMLI ÇİT

Verilen çit sorusunu çözünüz. Çözümde çitin içerisinde kalan harflerin tamamını kullanarak bir il adı oluşturunuz. Bulduğunuz bu ilin adının **üçüncü** harfi nedir?

- A) D B) N C) R D) T E) Z

.	G	.	2	.	M	.	P	.	3	.	1	.
.	2	.	A	.	2	.	1	.	3	.	0	.
.	0	.	K	.	B	.	i	.	T	.	2	.
.	2	.	Z	.	E	.	N	.	A	.	3	.
.	3	.	2	.	R	.	3	.	2	.	3	.
.	U	.	D	.	S	.	3	.	1	.	3	.

## FİNALLER YEDEK SORULAR CEVAP ANAHTARLARI

1-D 2-C 3-E 4-B 5-E



...../...../.....

**VELİ İZİN BELGESİ**

Aşağıda kimlik bilgileri bulunan velisi bulunduğum öğrencinin  
.../.../.....tarhinde.....  
adresinde düzenlenecek olan, A Plus Türkiye 3.Zeka Oyunları Yarışması'na  
katılmasına izin veriyorum.  
Gereğini az ederim

**Öğrencinin**

Adı Soyadı :

TCKN :

**Velinin**

Adı Soyadı :

Tel No :

İmzası :

