



A PLUS
ZEKA OYUNLARI

YÖNERGE
KİTAPÇIĞI



A PLUS TÜRKİYE 2.

ZEKA OYUNLARI

YARIŞMASI

1. YARIŞMANIN AMACI

- Bireylerin düşünme, karar verme ve problem çözme becerilerini geliştirmek,
- Zekâ oyunları alanına olan ilgi ve yeteneklerini arttırmak,
- Ulusal ve uluslararası düzeyde zekâ oyunları kültürünü yaygınlaştırmak ve uluslararası yarışmalara altyapı oluşturabilmelerini sağlamak.

2. HEDEF KİTLE

- Türkiye'deki resmi ve özel kurumlarda öğrenim gören **ilkokul 3. ve 4. sınıf öğrencileri ile ortaokul 5, 6, 7 ve 8. sınıf öğrencileri** katılabilecektir.
- Bilim ve Sanat Merkezleri, Zekâ Oyunları ve Satranç Dernekleri/Kulüpleri de **okul olarak kabul edilecektir.**

3. BAŞVURU VE KAYIT

- Yarışmaya okul adına yapılacak başvurular, okulun belirlediği yetkili kişi (**Okul Yetkilisi**) tarafından www.apluszekaoyunlari.com/yarismalar sayfasından yapılacaktır.
- **Bireysel başvurular için** illerden yarışmaya katılan derneklere, kulüplere ya da İl Temsilcilerimize başvurulmalıdır.
- Yarışma kayıt işlemleri şu adımlarla gerçekleştirilecektir:
 - 1) Okul Yetkilisi tarafından tinyurl.com/5n6pt2hv bağlantısından **Ön Kayıt Formu** doldurulmalıdır. (*Ön kayıt yapanlara 5 Kasım 2023 Pazar günü yarışma oyunlarının çözüm yöntemlerinin anlatıldığı ücretsiz bir eğitim düzenlenecek, ayrıca okul logoları ile afiş tasarlanarak kendileri ile paylaşılacaktır.*)
 - 2) Okul Yetkilisi tarafından, öğrenci ve velilerine yarışma bildirisi gönderilerek yarışmaya katılacak öğrenciler için bu kitapçıkta belirtilen katılım ücretleri toplanmalıdır.
 - 3) Katılım ücretleri, **ilkokul ve ortaokul için ayrı ayrı olmak üzere toplu olarak** A Plus Kurumsal IBAN numarasına havale edilmelidir. IBAN numarası, ön kayıt ile bildirilen e-posta adresine tarafımızca gönderilecektir. Ödeme yapılırken açıklama kısmına **Okul Adı** ve **Öğrenci Sayısı** mutlaka yazılmalıdır.
 - 4) Ön kayıt ile bildirilen e-posta adresine tarafımızca gönderilecek bağlantıdan, ödeme dekontuyla beraber **Kesin Kayıt Formu** doldurulmalıdır.
 - 5) Bu aşamalardan sonra kayıt işlemi tamamlanmış olur.

3. BAŞVURU VE KAYIT

- Yarışma kitapçıkları ve optik formlar, kayıt sırasında bildirilen adrese Okul Yetkilisi adına kargolanacaktır.
- Yarışmaya bir okuldan katılacak öğrenci sayısında kısıtlama yoktur. Ancak **her öğrenci yalnızca bir kurum adına** yarışmaya katılabilecektir. **Aksi durum diskalifiye sebebidir.**

4. KATEGORİLER VE PUANLAMA

- Yarışma; **İLKOKUL** ve **ORTAOKUL** olmak üzere iki ayrı kategoride, her kategori için **OKUL İÇİ SEÇMELERİ** ve **TÜRKİYE FİNALERİ** olmak üzere iki etap halinde yapılacaktır.
- Okul İçi Seçmeleri öğrencilerin kendi okullarında, Okul Yetkilisi tarafından uygulanacaktır.
- Okul İçi Seçmeleri Türkiye'nin her yerinde **eş zamanlı** uygulanacaktır.
- Her okuldan yarışmaya katılan öğrencilerin **%10'u (200 baraj puanını geçmiş olmak kaydıyla)** kendi kategorisinin **Türkiye Finaline** katılmaya hak kazanacaktır.
- Ayrıca, kategori bazında Okul İçi Seçmeleri sonuçlarına göre yarışmaya katılan tüm öğrencilerin **en yüksek puan alan % 20'si** de kendi kategorisinin **Türkiye Finaline** katılmaya hak kazanacaktır.
- Türkiye Finallerine katılmaya hak kazanan öğrenci listesi web sitemizden duyurulacaktır.
- Türkiye Finalleri, İl Temsilcilerimiz tarafından koordine edilerek **eş zamanlı** gerçekleştirilecektir.
- Türkiye Finallerinin yapılacağı sınav merkezleri, katılımın ağırlıklı olduğu il ve ilçelere göre belirlenerek web sitemizden duyurulacaktır.
- Türkiye Finallerine katılmaya hak kazanan öğrenciler yol, yemek vb. masraflarını kendileri karşılayacaktır.
- Türkiye Finallerine katılacak öğrenciler **T.C. Kimlik Kartı ve Veli İzin Belgesi** ile sınava alınacaktır.
- Okul İçi Seçmeleri **60 dakika - 20 sorudan** oluşacaktır.
- Türkiye Finalleri **90 dakika - 30 asıl ve 5 yedek sorudan** oluşacaktır.
- Oyun türleri bu yönergede yer almaktadır. Soru diyagramlarının boyutları kategorilerde farklılık gösterebilir.

4.KATEGORİLER VE PUANLAMA

- Türkiye Finalleri sonunda yarışmanın sıralaması yapılırken; ilk olarak asıl sorulardan alınan puanlar, asıl sorulardan eşit puan alan yarışmacılar için yedek sorulardan aldıkları puanlar dikkate alınacaktır. Eşitlik durumunun devam etmesi halinde **yaşı küçük olan yarışmacı** diğer yarışmacıların önünde yer alacaktır.
- Cevap formuna eksik, hatalı girilen veya soruda belirtildiği biçimde girilmeyen cevaplar **yanlış** olarak kabul edilir. Bu konuda itirazlar kabul edilmeyeceği için cevapların cevap formuna **hatasız ve soruda belirtilen formatta** girilmesi gerekmektedir.

5.ÖDÜLLER

- Yarışmaya katılan tüm öğrencilere **Dijital Katılım Belgesi**, tüm Okul Yetkililerine **Dijital Teşekkür Belgesi** (web sitesine yüklenecektir.)
- Türkiye Finalleri sonuçlarına göre her iki kategoride **ilk 5'e giren** yarışmacılara aşağıda belirtilen miktardaki **Para Ödülü** ile **Başarı Belgesi** ve **Madalya**,

Türkiye 1.si : 3.000 TL

Türkiye 2.si : 2.500 TL

Türkiye 3.sü : 2.000 TL

Türkiye 4.sü : 1.500 TL

Türkiye 5.si : 1.000 TL

- Para Ödülü alan yarışmacıların okullarına **Kupa** verilecektir.

6.YARIŞMA ÜCRETİ

- Yarışma katılım ücreti öğrenci başına **150 TL** 'dir.
- Türkiye Finallerine katılım **ücretsizdir**.

7.YARIŞMAYA İLİŞKİN TARİHLER

- Son Kayıt Tarihi : **1 ARALIK 2023**
- Okul içi seçmeler : **16 ŞUBAT 2024**
- Türkiye Finali : **27 NİSAN 2024**
- Ödül Töreni : **11 MAYIS 2024 - İZMİR**

8.ÖNEMLİ HUSUSLAR

- Sınav sonuçlarında karşılaşılabilecek herhangi bir şaibeli durumda;
 - Şaibeli durum olup olmadığı; A Plus Zeka Oyunları Etik Kurulu tarafından incelenerek değerlendirilecektir.
 - Gerekli görülmesi halinde ilgili okulun yarışmaya katılan tüm öğrencileri için yeni bir Okul İçi Seçmeleri yarışması yapılacaktır. Bu yarışmayı A Plus Zekâ Oyunlarından yetkili bir hakem okula bizzat giderek yüz yüze uygulayacaktır.
 - Böyle bir durumda uygulanacak yeni yarışmanın masrafları okul yönetimine aittir. Başarılı olan öğrenciler yine Türkiye Finaline katılabileceklerdir. Bu uygulamanın sonunda şaibeli bir durum kesinleşmiş olursa, Okulun Yetkilisi 2 yıl boyunca A Plus Zekâ Oyunları adı altında organize edilen hiçbir etkinlik ve yarışmada yer alamayacaktır.
- Yanlış veya yanıltıcı bilgi -hangi aşamada olursa olsun- diskalifiye nedenidir.
- İltirazlar; Okul İçi Seçmeleri ve Türkiye Finallerinin icra edildiği tarihten sonraki 3. iş günü saat 18.00'e kadar, info@apluszekaoyunlari.com adresine e-posta gönderilerek yapılmalıdır.
- Başvuru kaydı yapılan tüm yarışmacılar, yarışma koşulları ve seçici kurul kararlarını istisnasız kabul etmiş sayılacaktır.
- A Plus Zekâ Oyunları, gerekli hallerde yarışma koşullarında ve takviminde değişiklik yapabilir. Yarışmacıların diskalifiye olması, yarışmacıların sınav sürecinde başka okullara nakil olması vb. istisnai durumlarda derecelendirme listelerinde değişiklik yapılabilir.
- Yarışmaya öğrencilerini dahil eden Okul ve Okul Yetkilileri bu maddeleri okumuş ve kabul etmiş sayılacaktır.

A Plus Türkiye 2. Zeka
Oyunları Yarışma Komitesi

İmtiyaz Sahibi : A Plus Zeka Oyunları Adına
Pınar ERTOK


Soru Tasarımı : A Plus Zeka Oyunları Soru Kurulu

Düzenleme : Funda KARTALOĞLU

Grafik / Dizgi : Şaban ERDOĞAN



Tüm Hakları Saklıdır.

www.apluszekaoyunlari.com 

[aplus_zekaoyunlari](https://www.instagram.com/aplus_zekaoyunlari) 

[apluszekaoyunlar3230](https://www.youtube.com/channel/UC3230apluszekaoyunlar) 


t.me/+Mo8xNBCfWcoxZWfK 

OKUL İÇİ SEÇMELERİ VE TÜRKİYE FİNALERİ OYUN TÜRÜ ÖRNEKLERİ

1.KLASİK SUDOKU

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 23 B) 24 C) 25 D) 26




		5	1		
	4			2	
1					6
	5			6	
		3	2		

2.BÖLGESEL SUDOKU

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 19 B) 20 C) 21 D) 22




	1	5		3	
					3
	2				
				1	
6					
	6		5	2	

3.ARDİŞİK SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aralarında nokta bulunan iki hücreye ardışık rakamlar gelmelidir. Aralarında nokta bulunmayan hücrelere ardışık rakamlar gelemez. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 23 B) 24 C) 25 D) 26

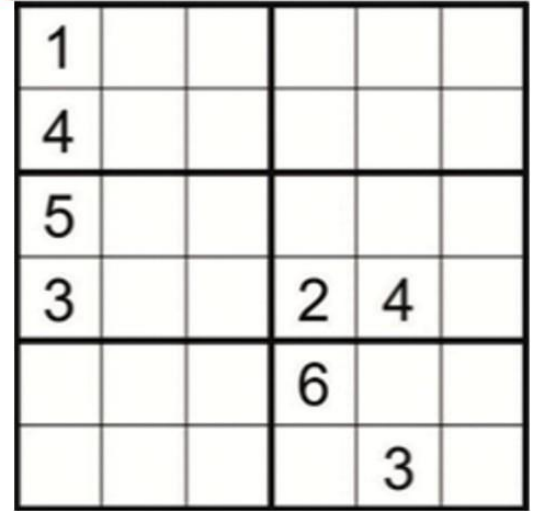


	•	•			•
•		•			•
•			•		•
•				6	
•		•			1
	•		•	•	
•		•			•
	•	•			•

4. AT HAMLESİZ SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamlar, birbirlerine göre satranç oyunundaki at hamlesinin konumunda bulunamazlar. Buna göre, ok yönündeki hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 13 B) 14 C) 15 D) 16

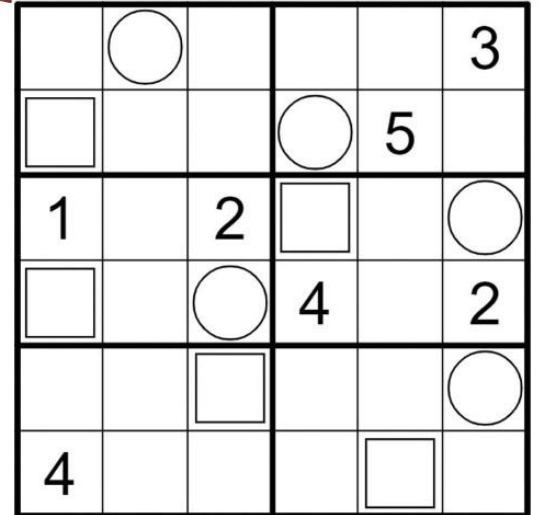


1					
4					
5					
3			2	4	
			6		
				3	

5. TEK - ÇİFT SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Diyagramdaki dairesel hücelere tek sayılar, kareli hücelere ise çift sayılar gelmelidir. Buna göre, ok yönündeki hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 27 B) 28 C) 29 D) 30

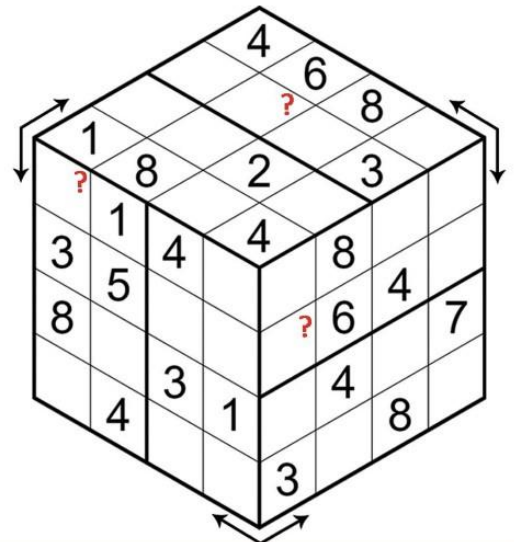


	○				3
□			○	5	
1		2	□		○
□		○	4		2
		□			○
4				□	

6. KÜP SUDOKU

Küpün görülebilen yüzeyleri boyunca devam eden yatay ve dikey satırlarda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 8'e kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Buna göre, "?"nin bulunduğu hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

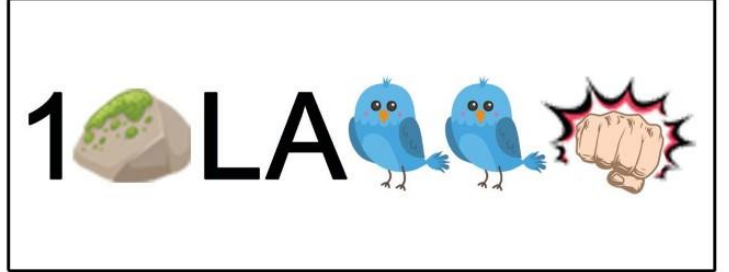
- A) 13 B) 14 C) 15 D) 16



7.RESFEBE

Aşağıdaki resfebenin cevabı olan deyim kaç kelimedir?

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7



8.HAZİNE AVI

Verilen diyagrama elmaslar yerleştirin. Hücrelerin içerisindeki rakamlar, kendi etraflarına gelecek olan elmas sayısını belli etmektedir. Buna göre oyunun çözümünde diyagrama kaç adet elmas yerleşir?

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

1					1
			2		
	2				
			3		0
	4				
			1		1

9.ÇİT

Diyagramdaki bazı noktaları yatay ve dikey çizgilerle birleştirerek, kapalı ve kendini kesmeyen tek bir çit oluşturun. Verilen rakamlar, buldukları hücrelerin etrafından geçen çit parçası (iki noktayı birleştiren her çizgi) adedini göstermektedir. Buna göre çitin oluşturduğu kapalı alan içinde kalan rakamların toplamı kaçtır?

- A) 16 B) 17 C) 18 D) 19

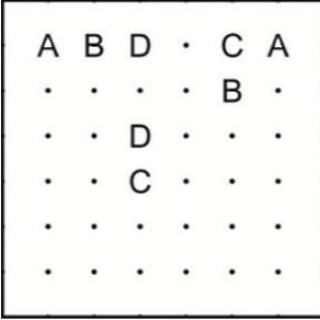
.	.	2	.	.	3	.	.
.	.	1	.	.	1	.	.
.	.	.	2	0	.	2	.
.	.	.	1	2	.	0	.
3	3
.	.	.	1	.	2	3	.

10. ABC BAĞLAMACA

Verilen noktalar arasında yatay veya dikey ilerleyerek harf eşlerini birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir. Buna göre, ok yönündeki satırdan/sütundan sırası ile hangi harflerin yolu geçmektedir? (Cevapta harf tekrarı göz ardı edilmelidir.)

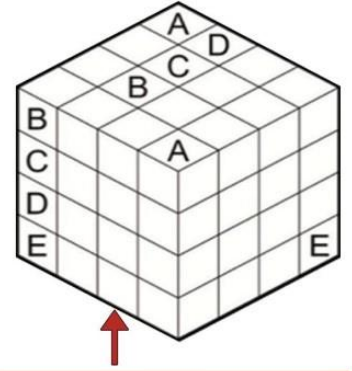
a

A) ADC
B) DCB
C) ACB
D) ABC



b

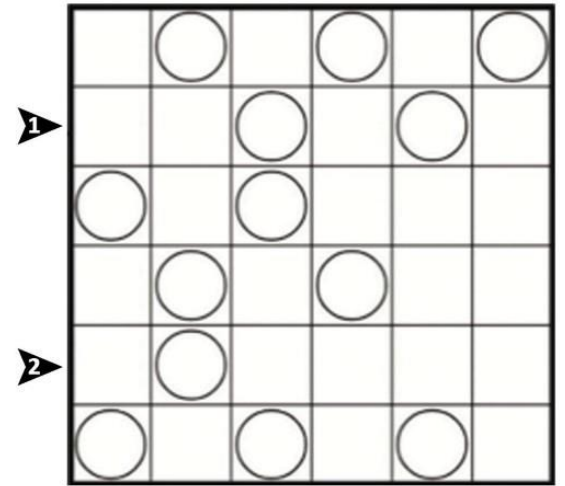
A) ECBAD
B) ADEBC
C) EDCBA
D) EDCAB



11. KÖŞE KAPMACA

Diyagramdaki tüm hücrelerden yatay veya dikey ilerleyerek, kendini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yol, her çemberde bir köşe ve her iki çember arasında bir adet köşe yapmalıdır. Buna göre ok yönündeki satırlara aşağıdakilerden hangisi gelmelidir? (Düz çizgiler için I, köşeler için ise L kullanılmıştır.)

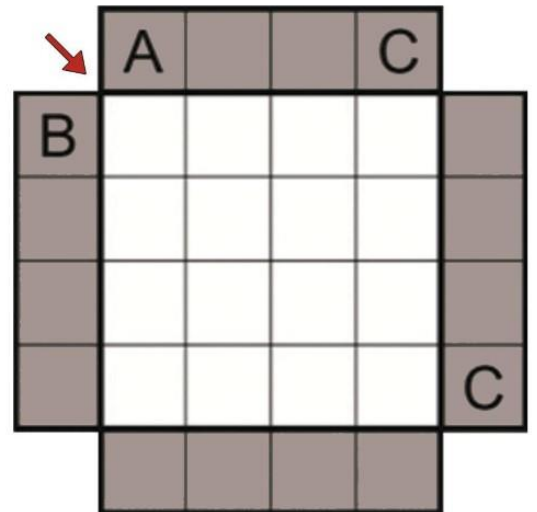
- A) \blacktriangleright I L L L L I
 \blacktriangleright L L I L L I
- B) \blacktriangleright I L L I I I
 \blacktriangleright I L L I I I
- C) \blacktriangleright I L L L L I
 \blacktriangleright I L L I I I
- D) \blacktriangleright I L L I I I
 \blacktriangleright I L L L L I



12. ABC KADAR KOLAY

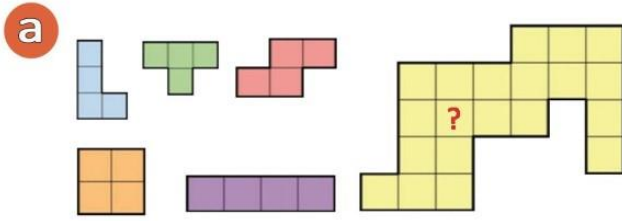
Diyagrama, ABC harflerinin her birini satır ve sütunlarda bir kez bulunacak şekilde yerleştirin. Diyagramın dışındaki harfler o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri belli etmektedir. Buna göre ok yönündeki hücrelere gelecek harfleri sırasıyla yazın. (Boş hücre için X kullanılmıştır.)

- A) XCBX
B) XBBX
C) XABX
D) XCCX

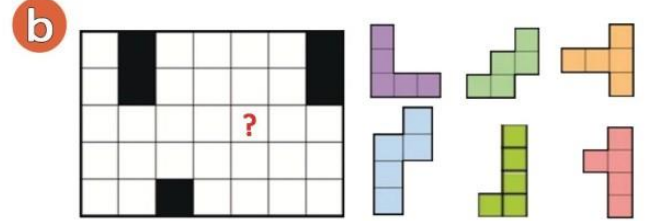


13. TETROMİNO/PENTOMİNO

Verilen tetromino/pentomino parçalarının her biri yalnızca bir defa kullanılarak, aşağıdaki alanı tam olarak doldurun. Buna göre “?” olan hücreye hangi renkteki tetromino/pentomino parçası gelecektir? (Parçalar çevrilebilir, döndürülebilir.)



- A)  B)  C)  D) 

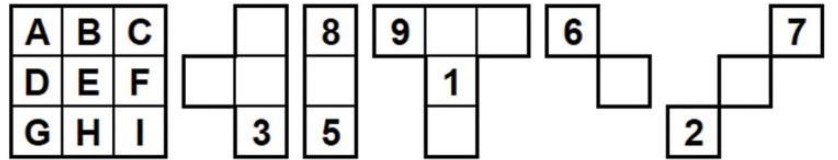


- A)  B)  C)  D) 

14. MANTIK KARESİ

Diyagramda her harf farklı bir rakamı temsil etmektedir. Parçalar ise diyagramın içerisinde hangi rakamın hangi konumda bulunması gerektiği ile ilgili bilgi vermektedir. (Parçalar döndürülemez, ters çevrilemez.) Bu bilgileri kullanarak rakamları uygun yerlere yerleştirdiğinizde istenen işlemin sonucu kaçtır?

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9



$$F+A-H=?$$

15. DOĞRUCU-YALANCI

“Doğrucular” sürekli doğru, “Yalancılar” sürekli yalan söylemektedir. Doğrucu ya da Yalancı grubunda olan Berk, Yiğit, Oğuz, Esin ve İrem’in önermeleri aşağıda verilmiştir. Buna göre, tüm doğrucuların verildiği şık aşağıdakilerden hangisidir?

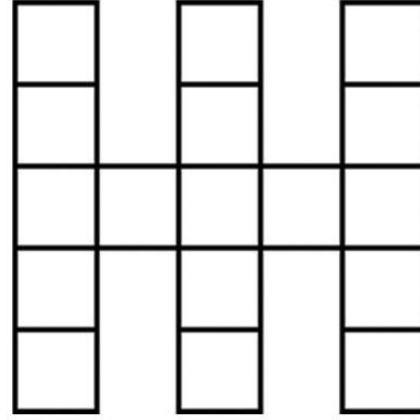
- A) İrem-Oğuz
B) Berk-Yiğit
C) Esin-Oğuz-Yiğit
D) Berk-İrem-Oğuz-Yiğit

Berk : Kızlardan biri yalancıdır.
Yiğit : Berk doğrucudur.
Oğuz : Doğrucu sayısı, yalancı sayısından fazladır.
İrem : Yiğit yalancı değildir.
Esin : Doğrucu sayısı, yalancı sayısından azdır.

16.YERLEŞMEYEN KELİME

Verilen beş kelimedenden dördünü, her hücreye bir harf gelecek şekilde yerleştirin. Buna göre diyagrama yerleşmeyen kelime hangisidir?

- A) ÇORUM B) İZMİT
C) İZMİR D) MUĞLA



İZMİR
İZMİT
SİİRT
ÇORUM
MUĞLA

17.DEYİM/ATASÖZÜ BULMACA

Bir atasözünün/deyim harfleri; ilk satırdan itibaren, her satırın ilk hücresinden sağa doğru ve satır bitiminde alta geçilerek diyagrama yerleştirilmiştir. Boşluk ve noktalama işaretleri kaldırılmıştır. Daha sonra diyagramın her sütunundaki harfler yukarıdan aşağıya doğru alfabetik olarak sıralanmıştır. Buna göre, bu atasözünün/deyim ilk kelimesi kaç harflidir?

- A) 5
B) 4
C) 3
D) 2

a

E	E	B	İ	Ç
N	R	E	İ	E
N	S	E	K	N
R	U	S	N	O

- A) 8
B) 7
C) 6
D) 5

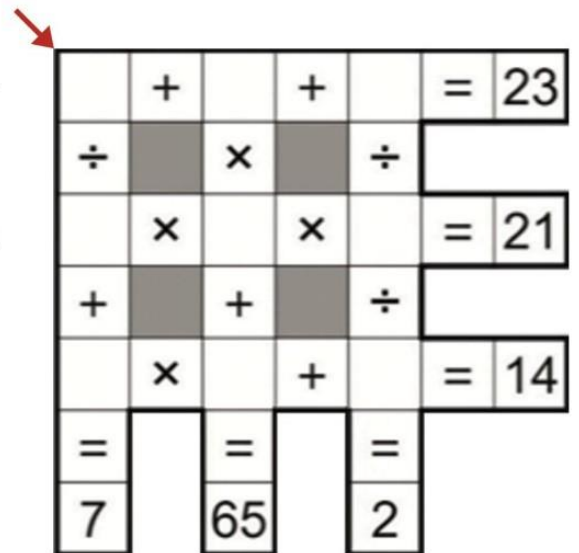
b

A	E	G	E	K
I	L	M	E	N
İ	R	S	İ	T
N	Ü	T	T	Ü

18.İŞLEM KARESİ

Diyagrama 1'den 9'a kadar rakamlar yerleştirin. Her rakam bir defa kullanılmalıdır ve buldukları konumdaki işlemin doğruluğunu sağlamalıdır. Buna göre ok yönünde gösterilen hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır? (Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir.)

- A) 17 B) 18 C) 19 D) 20



19.KAKURO

Boş hücelere 1'den 9'a kadar rakamları yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgi ile bölünmüş karelerde; çizginin altındaki sayılar altındaki, üzerindeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır. Buna göre “?” bulunan hücrelerdeki rakamların toplamı kaçtır?

- A) 16 B) 17 C) 18 D) 19

	17				
8			29	9	
16	?		6		
3		23			
		19			
	11	?			
7			14		
23			?		

20.KENDOKU

Her satırda ve her sütunda 1'den 4'e kadar rakamlar tam olarak bir defa bulunacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiler ile belirlenmiş bölgelerin içerisine yazılan rakamlar, bölgenin matematiksel işleminin sonucunu vermektedir. Buna göre, ok yönündeki hücelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 9 B) 10 C) 11 D) 12

11+		2x	
2x			8x
	7+		

OKUL İÇİ SEÇMELERİ ÖRNEK OYUNLAR CEVAP ANAHTARI

- | | | | | | |
|------|------|---------|---------|---------|-------|
| 1) B | 5) A | 9) B | 12) A | 15) D | 18) A |
| 2) A | 6) C | 10.A) D | 13.A) C | 16) D | 19) C |
| 3) C | 7) B | 10.B) C | 13.B) C | 17.A) D | 20) B |
| 4) B | 8) D | 11) C | 14) C | 17.B) C | |

TÜRKİYE FİNALLERİNE EKLENECEK OYUN TÜRÜ ÖRNEKLERİ

1.TAPA

Diyagramda verilen rakamlar, komşu hücrelerdeki kesintisiz karalanacak hücreleri ifade etmektedir. Bir hücrede birden fazla rakam var ise komşularındaki karalanmış hücrelerin arasında en az bir tane boşluk olmalıdır. Tüm karalanmış hücreler birbirleri ile kenarlarından bağlı olmalıdır. Diyagramda 2x2 ya da daha büyük karalanmış hücre bulunamaz. Buna göre diyagramda kaç tane karalanmış hücre vardır?

- A) 17 B) 18 C) 19 D) 20

	1	1		3	
				6	
	2				
		2			

2.APARTMANLAR

Diyagramın her satır ve her sütununa 1'den 5'e kadar yükseklikleri bulunan apartmanları yerleştirin. Dışarıda verilmiş olan rakamlar, o yönden bakıldığında görülebilen apartman sayısını belli etmektedir. Buna göre ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 8 B) 9 C) 10 D) 11

		5		3	
					4
		4		4	

3.SAYI BULMACA

Verilen ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulun. Her (-), aranan sayıya ait doğru bir rakamın yanlış konumda, her (+) ise doğru bir rakamın doğru konumda bulunduğunu gösterir. Aranan sayıda rakam tekrarı olamaz ve sayı 0 ile başlayamaz. Buna göre istenen işlemin sonucu kaçtır?

- A) 10 B) 11 C) 12 D) 13

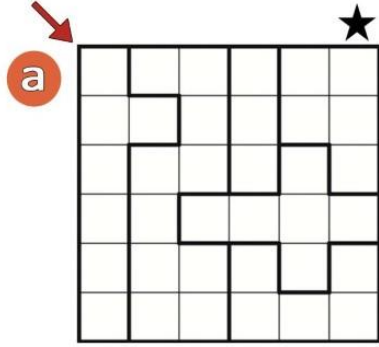
1	2	3	+	1
4	5	6	-	2
6	7	8	-	1
9	4	0	-	1
A	B	C	+	3

$$A+B+C=?$$

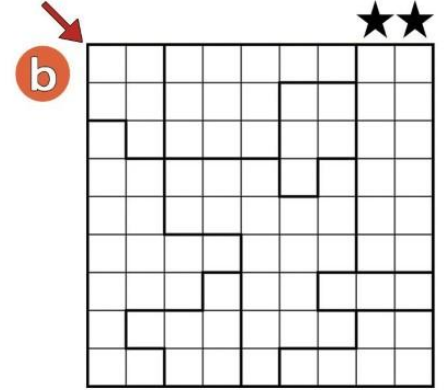
4.YILDIZ SAVAŞLARI

Her satıra, her sütuna ve kalın çizgiler ile belirlenmiş her bölgeye (a için bir, b için iki) yıldız yerleştirin. Yıldız içeren hücreler birbirlerine kenardan ya da çaprazdan değemezler. Buna göre ok yönündeki hücrelerde toplam kaç yıldız vardır?

- A) 0
B) 1
C) 2
D) 3



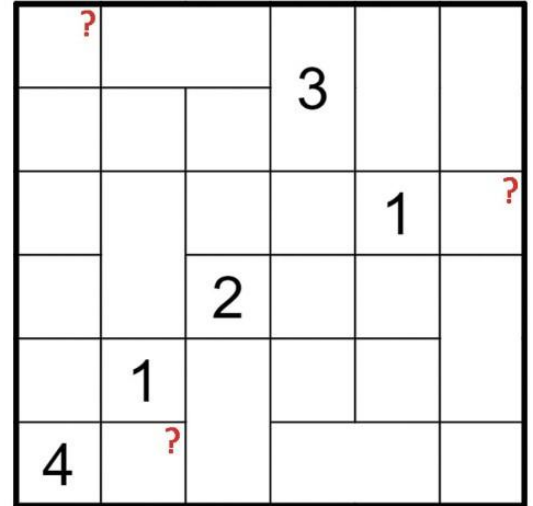
- A) 0
B) 1
C) 2
D) 3



5.FARKLI KOMŞULAR

1'den 4'e kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamların içinde bulunduğu hücreler birbirlerine kenardan ve çaprazdan değemezler. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir. Buna göre, “?” bulunan hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 9 B) 10 C) 11 D) 12



TÜRKİYE FİNALLERİ ÖRNEK OYUNLAR CEVAP ANAHTARI

1) C

2) C

3) B

4.A) A

4.B) D

5) B

TÜRKİYE FİNALLERİ YEDEK OYUN TÜRÜ ÖRNEKLERİ

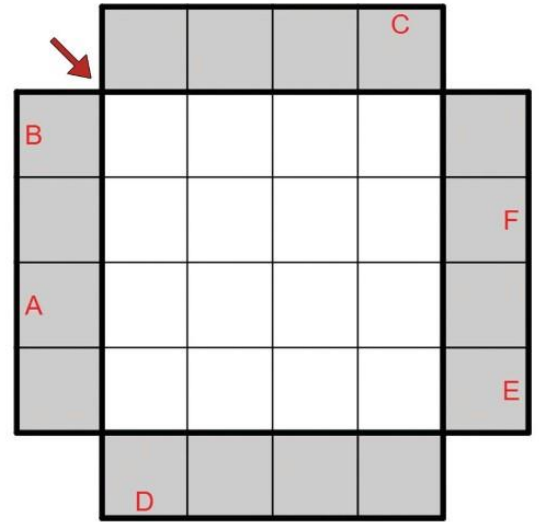
1.SUDOKULU APARTMANLAR

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde Klasik Sudokuyu çözün. Çözümüne göre A, B, C, D, E, F harflerine karşılık gelen rakamları yanındaki Apartmanlar diyagramına aktarın.

Bu diyagramın her satır ve her sütununa 1'den 5'e kadar yükseklikleri bulunan apartmanları yerleştirin. Diyagramın dışındaki harflere karşılık gelen rakamlar, o yönden bakıldığında görülebilen apartman sayısını belli etmektedir. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

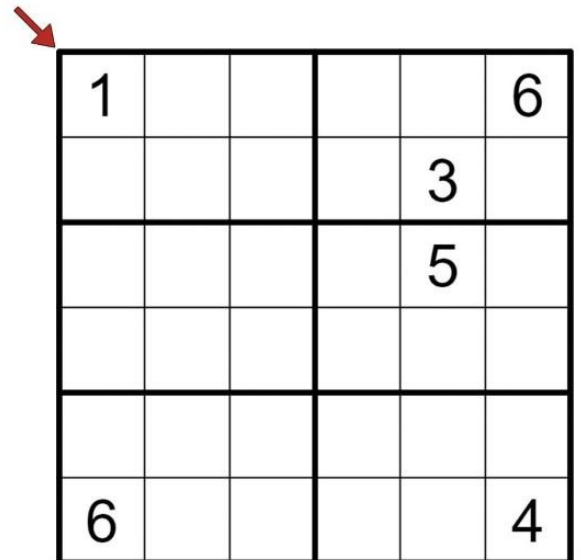
4	A			F	6
5			B	3	
		E		1	
C	6		D		
	1				2
2					4



2.ÜNLÜ ÜNSÜZ SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Ünlü ile başlayan rakamlar yataydan veya dikeyden komşu hücrelerde olmamalıdır. Aynı şekilde, ünsüz ile başlayan rakamlar yataydan veya dikeyden komşu olmamalıdır. Buna göre, ok yönündeki hücrelere gelecek rakamların toplamı kaçtır?

- A) 15 B) 16 C) 17 D) 18



1					6
				3	
				5	
6					4

3.SUDOKUDAN HAZİNE AVINA

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde Bölgesel Sudokuyu çözün. Çözüme göre A, B, C, D harflerine karşılık gelen rakamları yanındaki Hazine Avı diyagramına aktarın.

Bu diyagrama elmaslar yerleştirin. Hücrelerin içersindeki harflere karşılık gelen rakamlar, kendi etrafına gelecek olan elmas sayısını belli etmektedir. Buna göre, oyunun çözümünde diyagrama kaç elmas yerleşir?

- A) 8 B) 9 C) 10 D) 11

		3	1		6
2					
	A		D	4	
6		5	C	3	B
4	5				
	1	4			

		B	D		A
C					
		B	B		D
		D	B		
0					B
	B			A	

4.HARFLİ SUDOKU

Rakamlar yerine G, Ü, L, Ç, İ, N harfleriyle hazırlanan sudoku, her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede belirtilen harfler bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Buna göre, mavi renkli hücrelerdeki harflerle oluşan anlamlı kelimenin ÜÇÜNCÜ harfi nedir?

- A) Ç B) G C) İ D) N

		Ç			Ü
	L		İ		
Ü				N	
	G				
		N			İ

5. ANAGRAMLI ÇİT

Diyagramdaki bazı noktaları yatay ve dikey çizgilerle birleştirerek, kapalı ve kendini kesmeyen tek bir çit oluşturun. Verilen rakamlar, buldukları hücrelerin etrafından geçen çit parçası (iki noktayı birleştiren her çizgi) adedini göstermektedir. Oyunun çözümünde çitin içinde kalan harflerin tamamını kullanarak bir il oluşturun. Oluşturduğunuz bu ilimizin **DÖRDÜNCÜ** harfi nedir?

- A) N B) K C) I D) A

2	2	A	N	S	3
2	3	2	A	2	1
A	2	I	Y	M	2
2	2	D	3	2	3
0	3	2	3	0	1
K	3	1	3	R	0

TÜRKİYE FİNALLERİ (YEDEK) ÖRNEK OYUNLAR CEVAP ANAHTARI

1) C

2) A

3) D

4) B

5) A

...../...../.....

VELİ İZİN BELGESİ

Aşağıda kimlik bilgileri yazılı bulunan velisi olduğum öğrencinin/...../..... tarihinde, adresinde düzenlenecek olan, A Plus Türkiye 2. Zeka Oyunları Yarışması'na katılmasına izin veriyorum.

Gereğini arz ederim.

Öğrencinin

Adı Soyadı :

TCKN :

Velinin

Adı Soyadı :

Tel. No :

İmzası :



 **aplustzekaoyunlari**

 **aplustzekaoyunlar3230**

 **t.me/+Mo8xNBCfWcoxZWFk**

 **www.aplustzekaoyunlari.com**