



A PLUS
ZEKA OYUNLARI

ÇALIŞMA DOSYASI



A PLUS TÜRKİYE 1.

ZEKA OYUNLARI

YARIŞMASI

www.apluszekaoyunlari.com



KLASİK SUDOKU

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

1.

		5	1		
	4			2	
1					6
	6			1	
		4	5		

2.

4	3				
2					
		1	5		
		4	2		
					6
				1	5

BÖLGESEL SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun .

1.

		6		3	
	5				3
1			5		
					2
3				4	
	1		2		

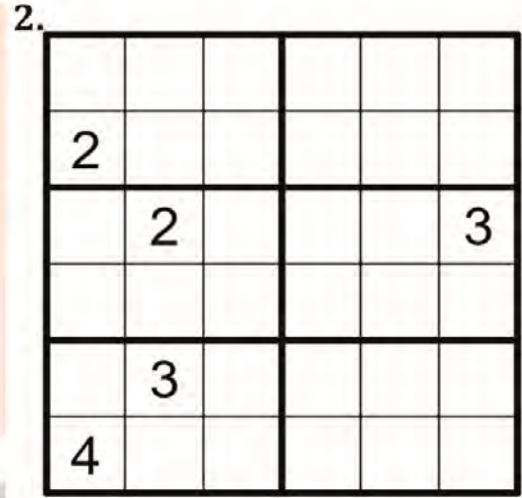
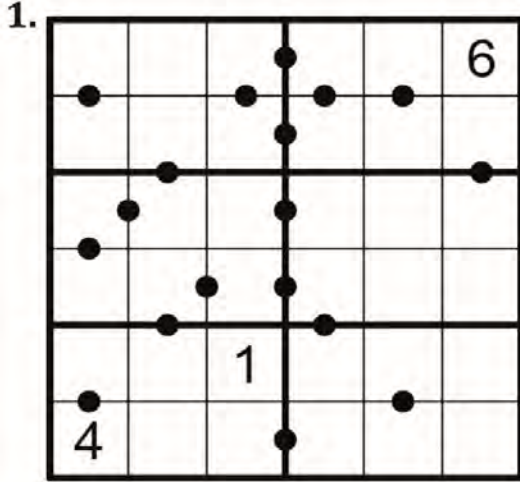
2.

	4				1
			3		
				3	
	6				
		2			
5				2	



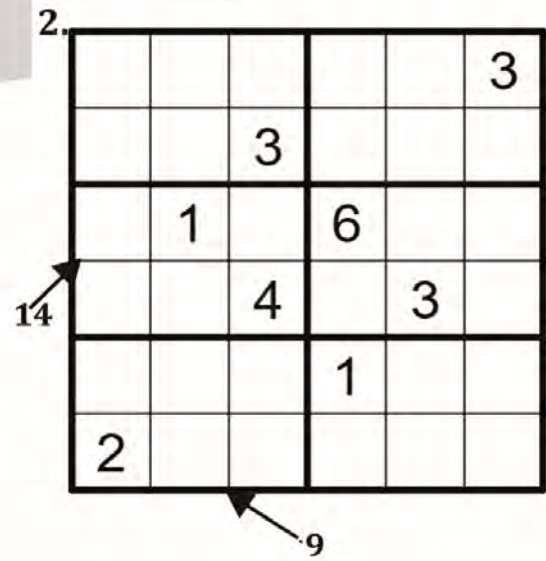
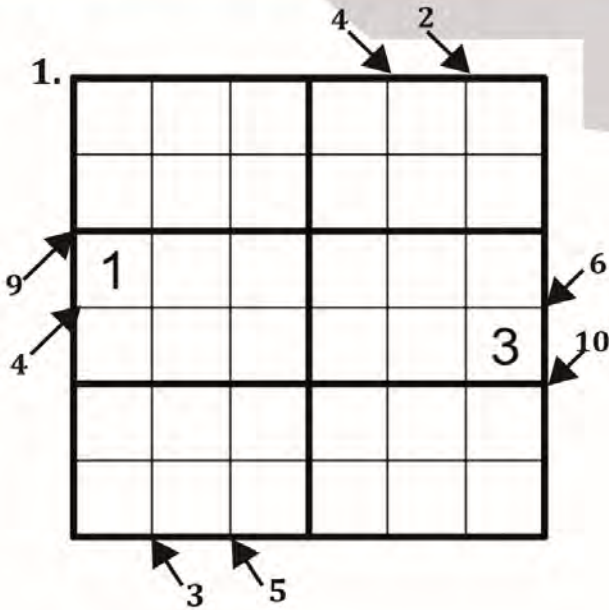
ARDIŞIK SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, diyagrama 1'den 6'ya kadar rakamları yerleştiriniz. Aralarında nokta bulunan iki hücreye ardışık rakamlar gelmelidir.



ÇAPRAZ TOPLAMLI SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştiriniz. Diyagramın dışındaki oklar ve sayılar gösterdiği çapraz hücrelerdeki rakamların toplamını vermektedir.





TERMOMETRE SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Verilmiş olan termometrelerin üzerine gelecek olan rakamlar, termometrenin yuvarlak ucundan düz ucuna doğru artarak devam etmelidir.

1.

2					5
3					
					2
4					3

2.

5					2
		1	2		

AT HAMLESİZ SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamlar, birbirlerine göre satranç oyunundaki at hamlesinin konumunda bulunamazlar.

1.

3	5				
			5	1	
2				4	
	2			3	
					6

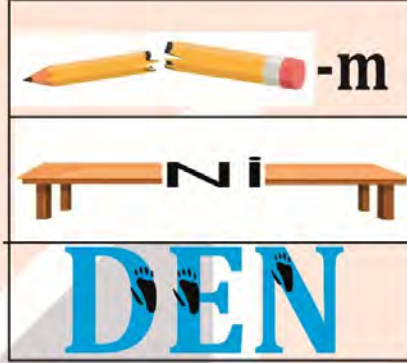
2.

2	3	4	1		
	6				
			5		
	2	3	4		



RESFEBE A

Aşağıda verilmiş olan resfebelerin cevapları nelerdir?



RESFEBE B

Aşağıda verilmiş olan resfebenin cevabı nedir?





HAZİNE AVI

Diyagramdaki bazı boş hücelere elmas yerleştirin.

Diyagramdaki rakamlar, çaprazdakiler dahil komşu hücrelerdeki elmas sayısını göstermektedir.

1.

			1		2	
4			2	1		
3		4	2		2	
		4	2			
			1			1
3	5			2	3	
1				2		

2.

		1	3			2
	1					
2	3					3
			2	3	2	
3		2			2	
	1	1		0	2	

AMİRAL BATTI

Verilen gemi parçalarını diyagrama yerleştirin.

Diyagramın dışındaki sayılar o yönden bakıldığında görülebilen gemi parçası sayısını vermektedir. Ayrıca gemiler birbirlerine çaprazdan ve kenarlardan değemezler.

1.

							2
							1
	≈		■				2
							3
							1
							1
1	2	0	4	0	3		



2.

							2
●							2
							2
							3
							1
3	3	3	1				

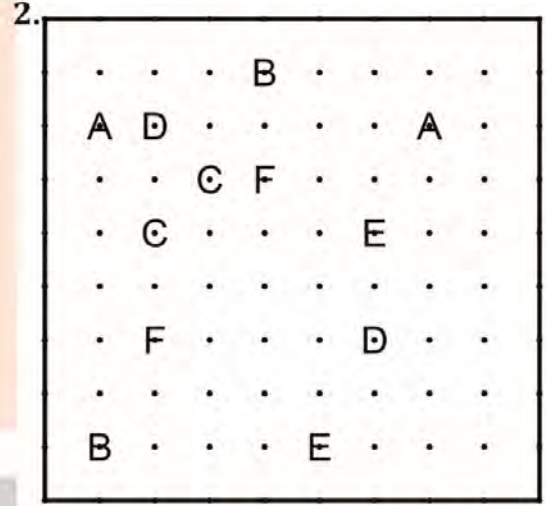
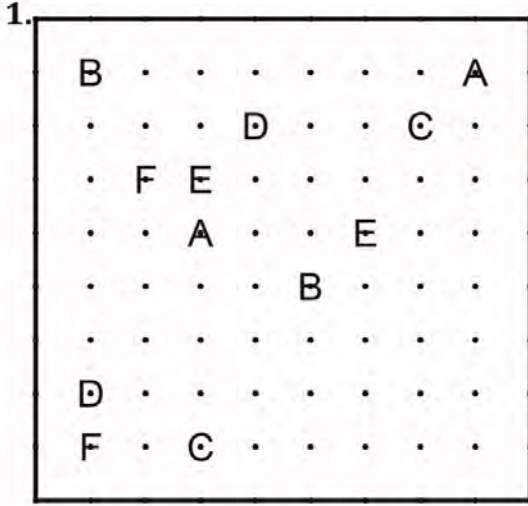




1. ABC BAĞLAMACA

Verilen noktalar arasında yatay ve dikey ilerleyerek harf eşlerini birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir.

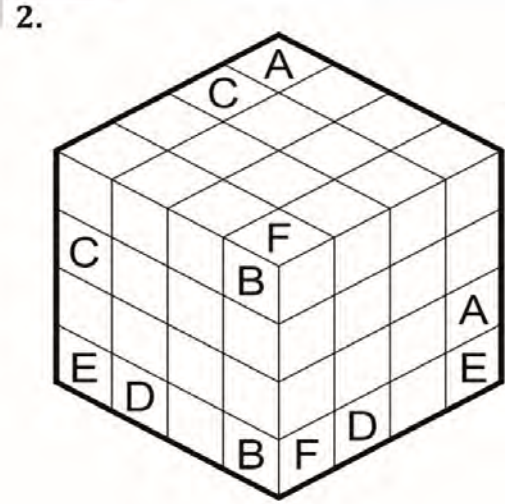
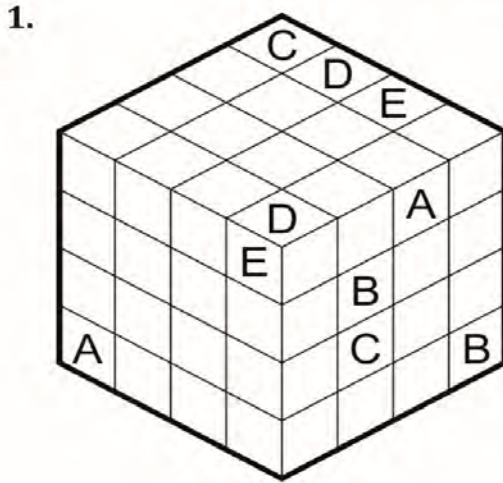
(Cevapta harf tekrarı gözardı edilmelidir.)



2. ABC BAĞLAMACA

Verilen noktalar arasında yatay ve dikey ilerleyerek harf eşlerini birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir.

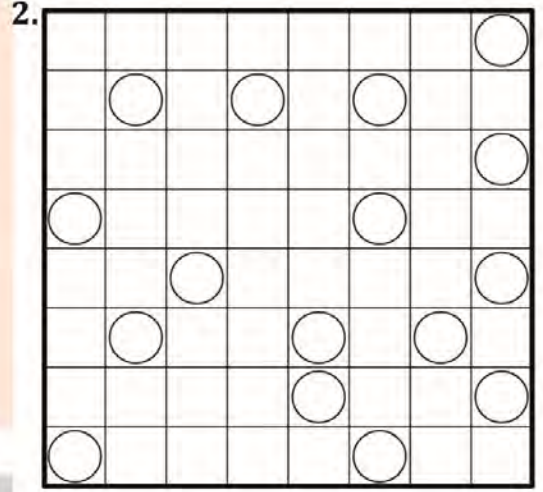
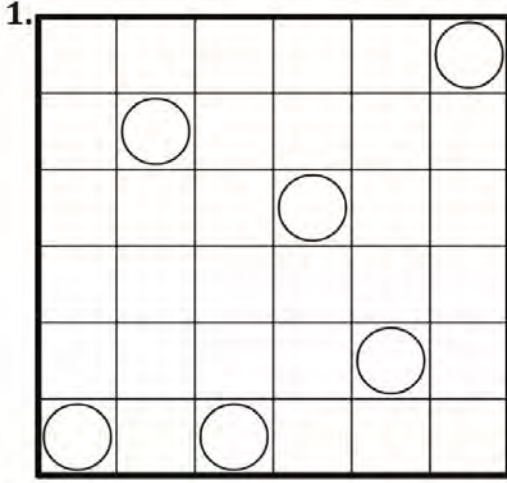
(Cevapta harf tekrarı gözardı edilmelidir.)





KÖŞE KAPMACA

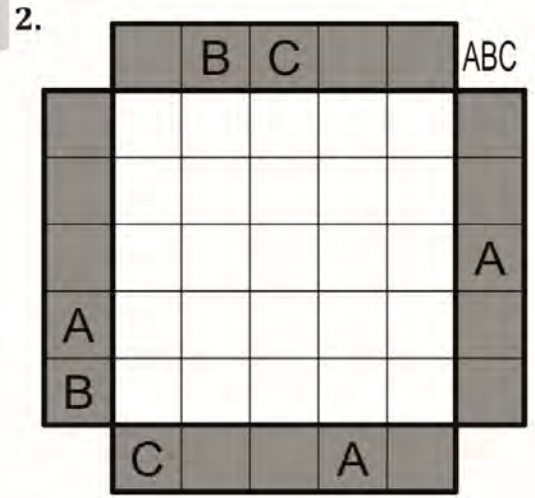
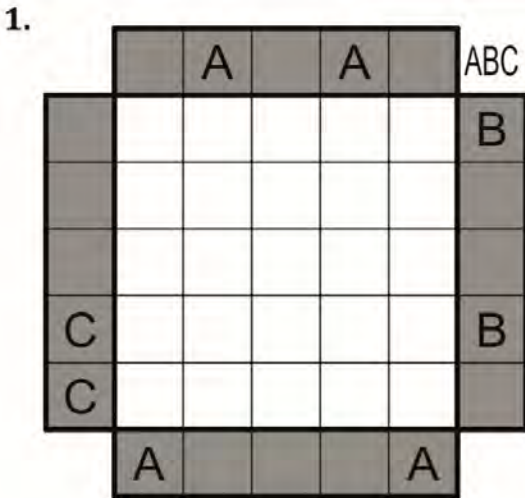
Diyagramdaki hücrelerin hepsinden yatay veya dikey ilerleyerek, kendisini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yol, her çemberde bir köşe ve her iki çember arasında mutlaka bir adet köşe yapmalıdır.



ABC KADAR KOLAY

Diyagrama, ABC harflerinin her birini satır ve sütunlarda bir kez bulunacak şekilde yerleştirin. Diyagramın dışındaki harfler o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri ifade etmektedir.

(Boş hücre için X kullanınız.)

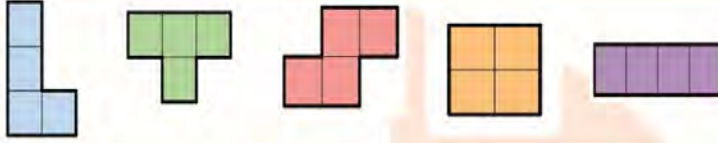




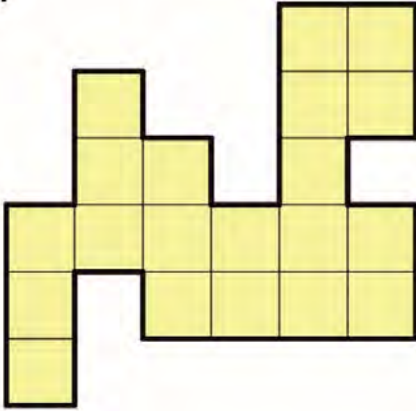
TETROMİNO

Aşağıda verilen tetromino parçalarının her biri yalnızca bir defa kullanılarak aşağıdaki alan oluşturulmuştur.

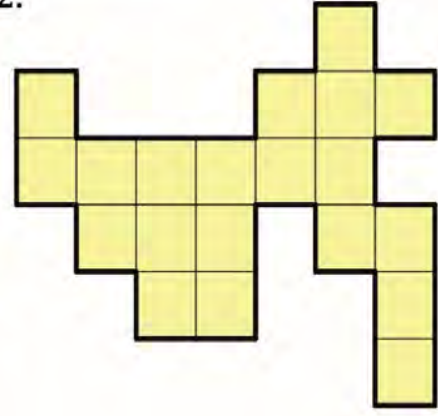
(Tetrominolar döndürülebilir veya ters çevrilebilir.)



1.



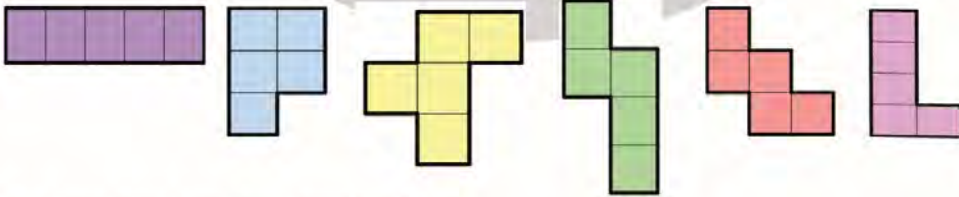
2.



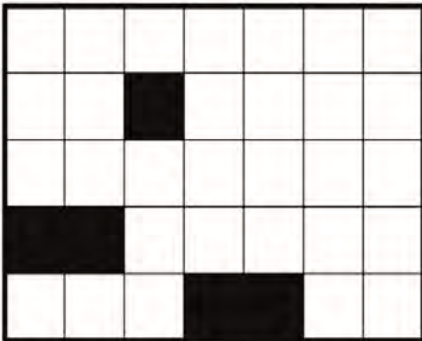
PENTOMİNO

Verilen pentomino parçalarının her biri yalnızca bir defa kullanılarak aşağıdaki alan oluşturulmuştur.

(Pentominolar döndürülebilir veya ters çevrilebilir.)



1.





MANTIK KARESİ

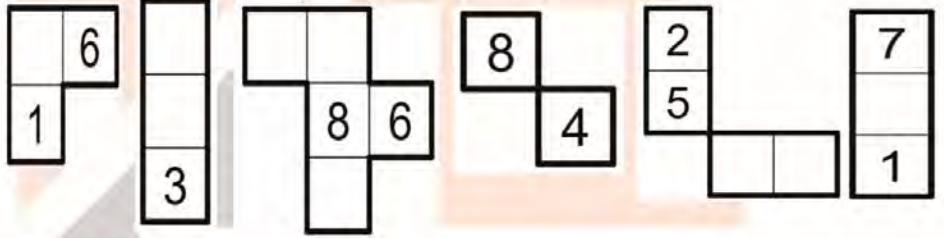
Diyagramda her harf farklı bir rakamı temsil etmektedir.

Yanında verilmiş olan parçalar ise diyagramın içerisinde hangi rakamın hangi konumda bulunması gerektiği ile ilgili bilgi vermektedir.

Buna göre ipuçlarını kullanarak rakamları uygun yerlere yerleştirdiğinizde istenilen işlemin sonucu kaçtır?

1.

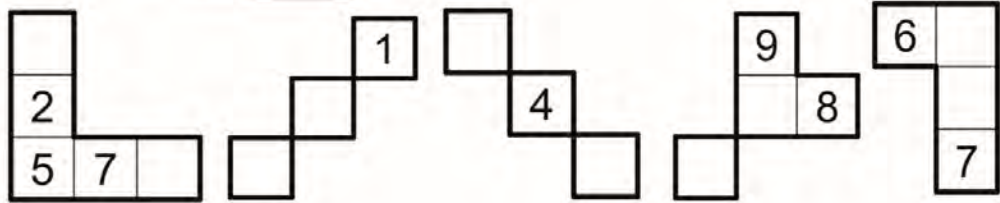
A	B	C
D	E	F
G	H	I



$$C + H - G = ?$$

2.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

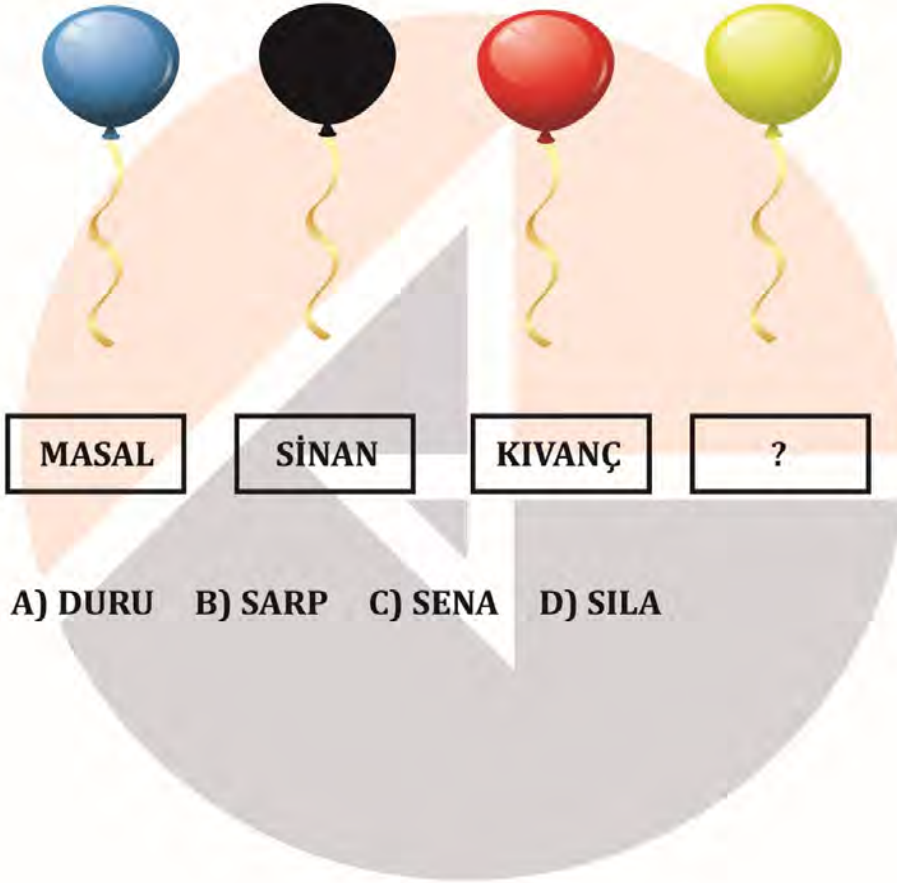


$$I + F - B = ?$$



GÖRSEL MANTIK A

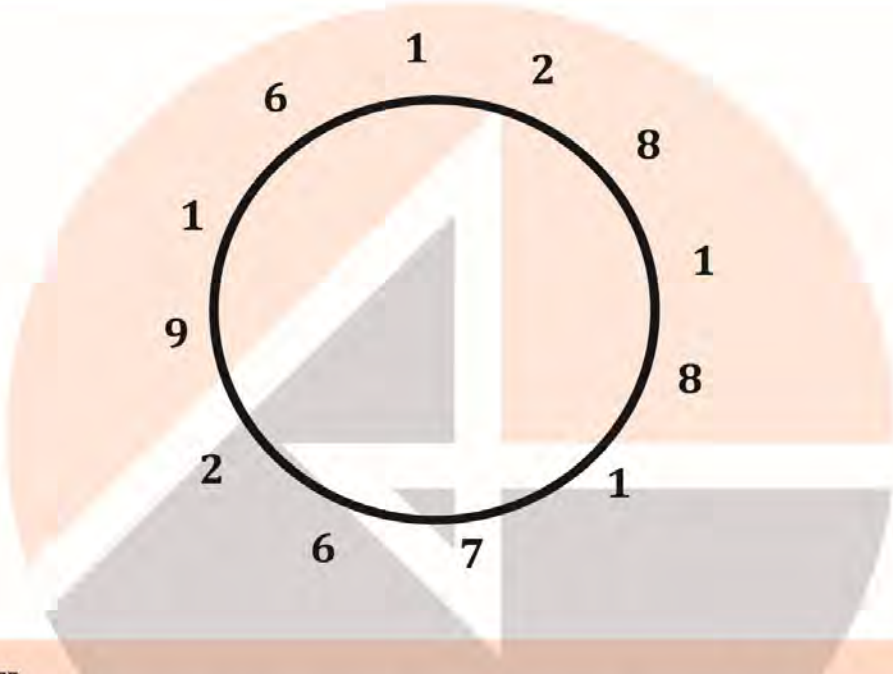
Boş bırakılan yere hangi isim gelmelidir?





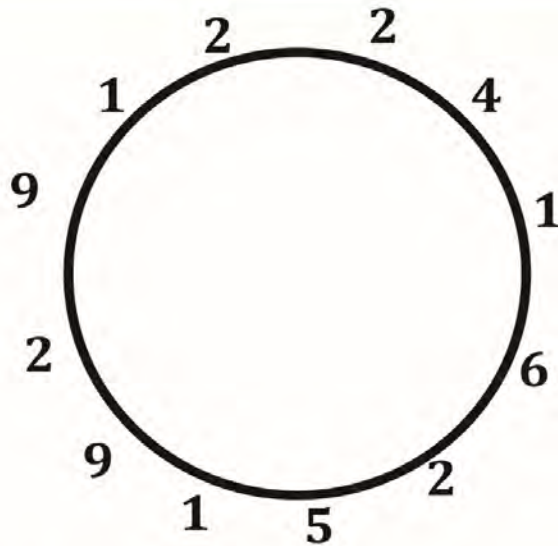
1. KELİME ÇARKI

Verilen rakamların arasına öyle 7 adet çizgi çiziniz ki elde edilen sayıların herhangi birinden başlayıp, saat yönünde veya tersi yönde sayıların alfabeteki karşılıkları okunduğunda yedi harfli bir sözcük oluşsun.



2. KELİME ÇARKI

Verilen rakamların arasına öyle 6 adet çizgi çiziniz ki elde edilen sayıların herhangi birinden başlayıp, saat yönünde veya tersi yönde sayıların alfabeteki karşılıkları okunduğunda altı harfli bir sözcük oluşsun.





KELİME OYUNU

Her satırdaki birinci heceyi tamamlayan, ikinci heceyi ise başlatan ve anlamlı kelimelere dönüştüren heceleri bulun. Bu heceler yukarıdan aşağıya doğru birleştirildiğinde ortaya yeni bir sözcük çıkacaktır.

1.

KÜL
YET
KOL

KÜ
LER
LEK

2.

KOR
PE
GÖN

TİM
GA
DEK

ANAGRAMLAR

Aşağıdaki sözcüklerin tüm harflerini kullanarak anlamlı tek bir sözcük oluşturun.

1.

G	Ö	Ç
---	---	---

+

K	A	Z	I
---	---	---	---

=

			?		
--	--	--	---	--	--

2.

I	R	K
---	---	---

+

K	A	B	A
---	---	---	---

=

			?		
--	--	--	---	--	--



İŞLEM KARESİ

1'den 9'a kadar rakamları yalnızca bir kez kullanarak diyagramın dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın.
(Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir.)

1.

	+		+		=	24
+		÷		-		
	×		+		=	17
×		÷		-		
	×		+		=	10
=		=		=		
38		3		1		

2.

	×		+		=	39
÷		×		×		
	×		-		=	7
+		+		+		
	+		-		=	1
=		=		=		
10		51		16		

KAKURO

Boş hücrelere 1'den 9'a kadar rakamları yerleştirerek diyagramı doldurun.

Çizgi ile bölünmüş karelerde; çizginin altındaki sayılar altındaki, üzerindeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir.

Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

1.

	13		16		17				
24									11
18					4				
			9		10		21		
4				19					
			16						
	14								
	30								

2.

			24		16				
		17					14		
	22								
	27								16
12									
24					17				
					6				
5				11					
				4					
	10								
				3					



KENDOKU

Her satır, her sütuna 1' den 5' e kadar rakamlar sadece bir defa gelecek şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiler ile belirlenmiş bölgelerin içerisine yazılacak rakamlar, bölgenin matematiksel işleminin sonucunu vermektedir.

1.

X8	X6		
		X36	+7
+9			

2.

20X	2/	8+		
		3	11+	6+
12+				
2/	3-			
	12X		6+	

ADALAR

Diyagrama adalar yerleştirin .

Rakamlar üzerinde buldukları adanın büyüklüğünü belli etmektedir.

Adalar birbirlerine yüzeylelerinden değemezler.

Adaların etrafındaki denizler ise birbirlerine bağlıdır fakat hiçbir yerde 2×2 lik bir alan oluşturmamaktadır.

1.

2		4		1
2			4	
3			2	

2.

					2
	6				
		2			
					1
2			2		
	1		1		
			1		2



TAPA

Diyagramda verilen sayılar komşu hücrelerdeki kesintisiz karalanacak hücreleri ifade etmektedir. Bir hücrede birden fazla sayı var ise, komşularındaki karalanmış hücreler arasında en az bir tane boşluk olmalıdır. Karalanmış hücreler birbiri ile kenardan bağlı olmalıdır. Diyagramda 2x2' ya da daha büyük karalanmış hücre bulunamaz

1.

					1
	7		2 ₂		
					3
		1			
					3

2.

3					
		2			2
	1 ₃				2
				2	

YILDIZ SAVAŞLARI

Her satır, sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş bölgelere sadece bir tane yıldız yerleştirin. Yıldız içeren hücreler birbirlerine kenardan ya da çaprazdan değemezler.

1.

2.



SAYI BULMACA

Verilen ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulun.

Her (-), aranan sayıya ait doğru bir rakamın yanlış basamakta, her (+) ise doğru bir rakamın doğru basamakta olduğunu gösterir. Aranan sayı 0 ile başlayamaz ve tüm rakamları birbirinden farklı olmalıdır.

1.

1	2	3	-	2
1	4	2	+	1
4	6	5	+	1
A	B	C	+	3

2.

3	7	8	+	2
3	5	2	+1	-1
5	4	7	-	2
2	0	3	-	1
A	B	C	+	3

APARTMANLAR

Diyagramın her satır ve her sütununa 1'den n'ye kadar yükseklikleri bulunan apartmanları yerleştirin. Dışarıda verilmiş olan rakamlar, o yönden bakıldığında görülmesi istenen apartman sayısını belli etmektedir.

1.

		3	2	
2				
2				
		3		3

2.

		4		2	4
2					
3					
4					
		1		3	



KLASİK SUDOKU

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

1.

6	2	5	1	3	4
3	4	1	6	2	5
1	5	2	3	4	6
4	3	6	2	5	1
5	6	3	4	1	2
2	1	4	5	6	3

2.

4	3	6	1	5	2
2	1	5	6	4	3
3	2	1	5	6	4
5	6	4	2	3	1
1	5	3	4	2	6
6	4	2	3	1	5

BÖLGESEL SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya kadar tüm rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun .

1.

2	4	6	1	3	5
6	5	2	4	1	3
1	3	4	5	2	6
4	6	1	3	5	2
3	2	5	6	4	1
5	1	3	2	6	4

2.

6	4	3	2	5	1
1	2	5	3	4	6
2	5	1	6	3	4
3	6	4	5	1	2
4	3	2	1	6	5
5	1	6	4	2	3



ARDIŞIK SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, diyagrama 1'den 6'ya kadar rakamları yerleştiriniz. Aralarında nokta bulunan iki hücreye ardışık rakamlar gelmelidir.

1.

5	1	3	2	4	6
6	4	2	1	5	3
2	3	6	5	1	4
1	5	4	3	6	2
3	6	1	4	2	5
4	2	5	6	3	1

2.

5	1	3	6	4	2
2	4	6	3	1	5
6	2	4	1	5	3
3	5	1	4	2	6
1	3	5	2	6	4
4	6	2	5	3	1

ÇAPRAZ TOPLAMLI SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Diyagramın dışındaki oklar ve sayılar gösterdiği çapraz hücrelerdeki rakamların toplamını vermektedir.

1.

6	4	1	5	3	2
5	2	3	4	6	1
1	3	5	6	2	4
2	6	4	1	5	3
4	5	2	3	1	6
3	1	6	2	4	5

Arrows and numbers: 4 (top-left), 2 (top-right), 9 (left), 4 (left), 6 (right), 10 (right), 3 (bottom-left), 5 (bottom-right)

2.

1	2	5	4	6	3
4	6	3	5	1	2
3	1	2	6	4	5
6	5	4	2	3	1
5	3	6	1	2	4
2	4	1	3	5	6

Arrow and number: 14 (left), 9 (bottom-right)



TERMOMETRE SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Verilmiş olan termometrelerin üzerine gelecek olan rakamlar, termometrenin yuvarlak ucundan düz ucuna doğru artarak devam etmelidir.

1.

2	4	6	1	3	5
1	5	3	4	2	6
3	2	1	6	5	4
5	6	4	3	1	2
6	3	5	2	4	1
4	1	2	5	6	3

2.

5	1	4	6	3	2
6	2	3	4	5	1
4	5	1	2	6	3
3	6	2	5	1	4
2	3	6	1	4	5
1	4	5	3	2	6

AT HAMLESİZ SUDOKU

Klasik sudoku kuralları geçerli olmak üzere, 1'den 6'ya kadar rakamları diyagrama yerleştirin. Aynı rakamlar, birbirlerine göre satranç oyunundaki at hamlesinin konumunda bulunamazlar.

1.

3	5	1	2	6	4
4	6	2	3	5	1
6	4	3	5	1	2
2	1	5	6	4	3
1	2	6	4	3	5
5	3	4	1	2	6

2.

2	3	4	1	6	5
1	6	5	2	3	4
4	1	6	5	2	3
5	2	3	4	1	6
6	5	2	3	4	1
3	4	1	6	5	2



RESFEBE A

Aşağıda verilmiş olan resfebelerin cevapları nelerdir?



A.

KIRIKKALE

MANİSA

DENİZLİ

RESFEBE B

Aşağıda verilmiş olan resfebenin cevabı nedir?



B.

İĞNE İLE KUYU KAZMAK



HAZİNE AVI

Diyagramdaki bazı boş hücelere elmas yerleştirin.

Diyagramdaki rakamlar, çaprazdakiler dahil komşu hücrelerdeki elmas sayısını göstermektedir.

1.

◆	◆		1		2	◆
4	◆	◆	2	1		◆
3	◆	4	2	◆	2	
	◆	4	2			
◆	◆	◆	1			1
3	5			2	3	◆
1	◆	◆	◆	2	◆	◆

2.

		1	3	◆		2
	1	◆		◆	◆	◆
2	3		◆	◆	◆	3
◆	◆		2	3	2	
◆	◆					
3	◆	2			2	◆
	1	1		0	2	◆

AMİRAL BATTI

Verilen gemi parçalarını diyagrama yerleştirin.

Diyagramın dışındaki sayılar o yönden bakıldığında görülebilen gemi parçası sayısını vermektedir. Ayrıca gemiler birbirlerine çaprazdan ve kenarlardan değemezler.

1.

●					●	2
			◐			1
	≈		■		◐	2
	◑		◒		◒	3
	◒					1
			●			1
1	2	0	4	0	3	



2.

				◐	◐	2
●		◐				2
		■		◐		2
●		◒		◒		3
●						1
3	3	3	1			

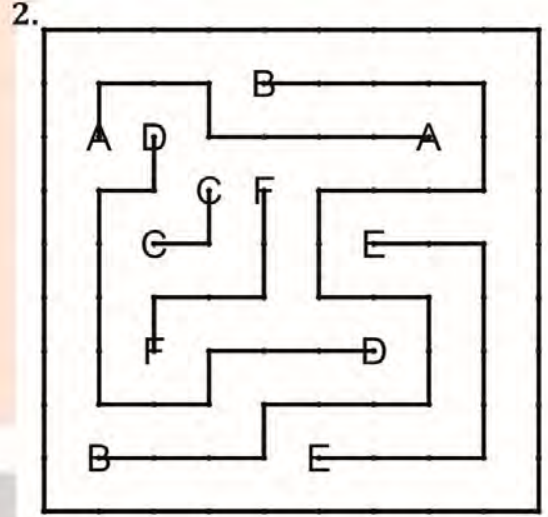
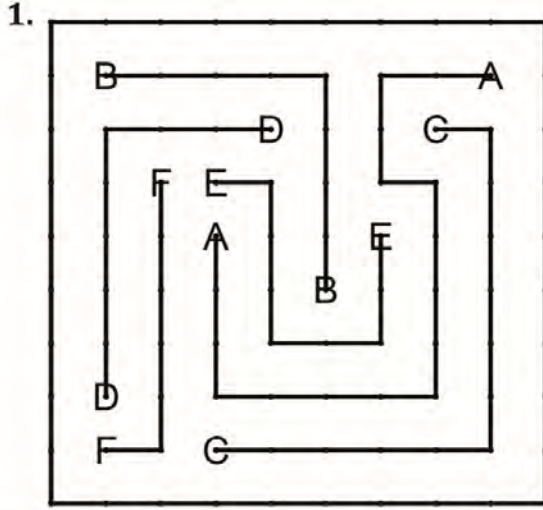




1. ABC BAĞLAMACA

Verilen noktalar arasında yatay ve dikey ilerleyerek harf eşlerini birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir.

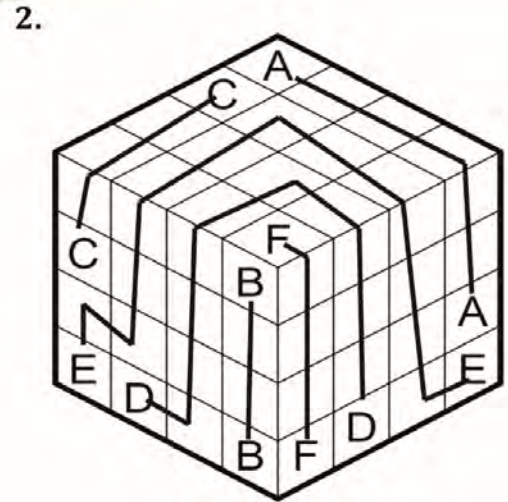
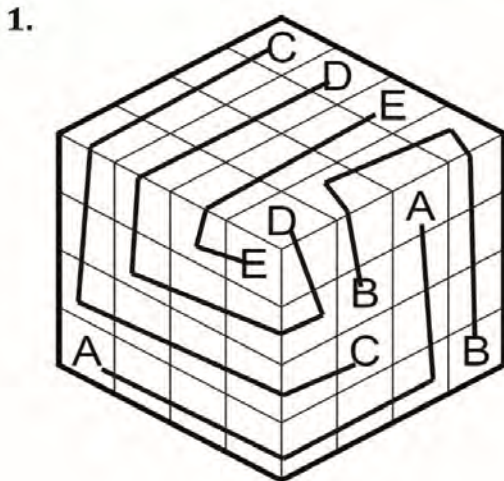
(Cevapta harf tekrarı gözardı edilmelidir.)



2. ABC BAĞLAMACA

Verilen noktalar arasında yatay ve dikey ilerleyerek harf eşlerini birbirine bağlayan yollar çizin. Bağlantı yolları birbirini kesmemelidir.

(Cevapta harf tekrarı gözardı edilmelidir.)

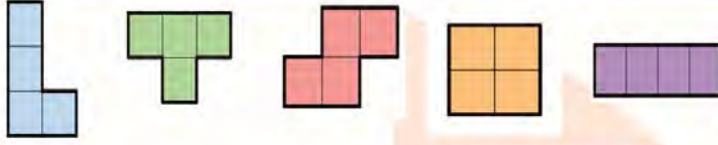




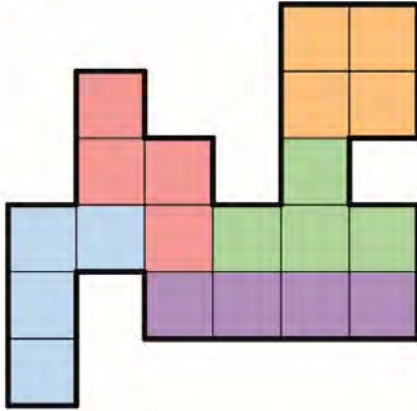
TETROMİNO

Aşağıda verilen tetromino parçalarının her biri yalnızca bir defa kullanılarak aşağıdaki alan oluşturulmuştur.

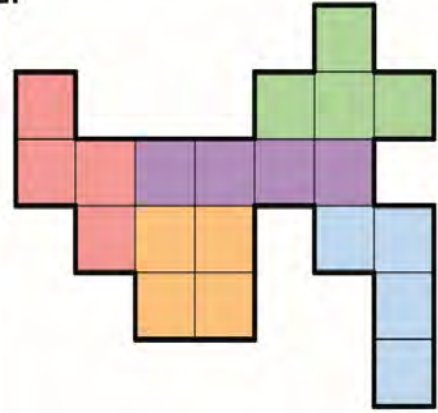
(Tetrominolar döndürülebilir veya ters çevrilebilir.)



1.



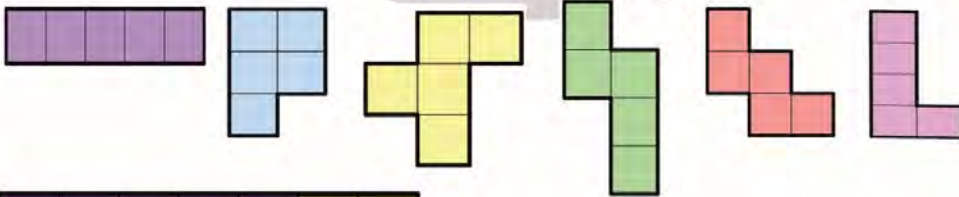
2.



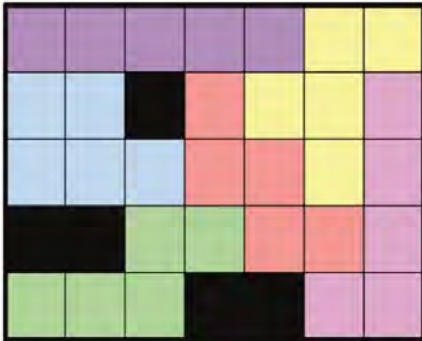
PENTOMİNO

Verilen pentomino parçalarının her biri yalnızca bir defa kullanılarak aşağıdaki alan oluşturulmuştur.

(Pentominolar döndürülebilir veya ters çevrilebilir.)



1.





MANTIK KARESİ

Diyagramda her harf farklı bir rakamı temsil etmektedir.

Yanında verilmiş olan parçalar ise diyagramın içerisinde hangi rakamın hangi konumda bulunması gerektiği ile ilgili bilgi vermektedir.

Buna göre ipuçlarını kullanarak rakamları uygun yerlere yerleştirdiğinizde istenilen işlemin sonucu kaçtır?

1.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

	6				8		2		7
1				8	6		5		
		3							1

$$C + H - G = ?$$

2	7	9
5	8	6
3	1	4

$$C + H - G = 7$$

2.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

				1			9		6
2					4			8	
5	7								7

$$I + F - B = ?$$

6	9	1
2	4	8
5	7	3

$$I + F - B = 2$$



GÖRSEL MANTIK A

Boş bırakılan yere hangi isim gelmelidir?

MASAL SİNAN KIVANÇ ?

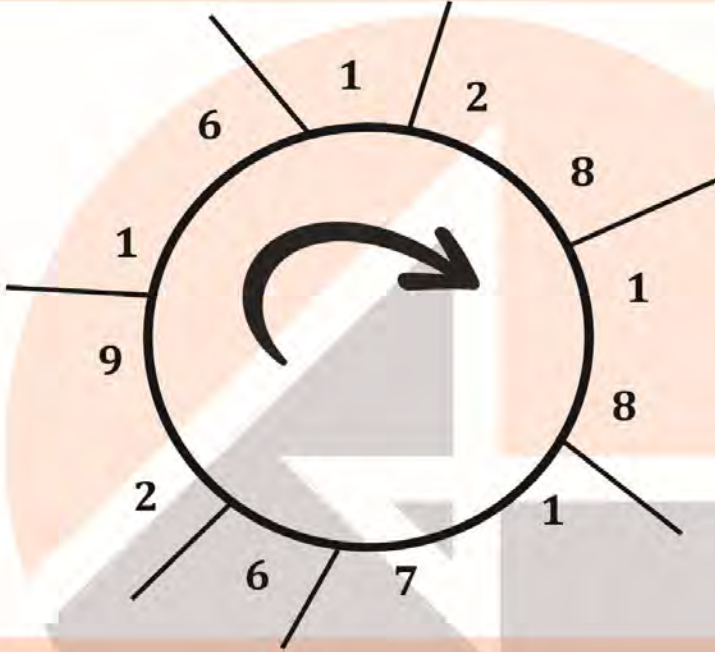
A) DURU B) SARP C) SENA D) SILA

B. B) SARP



1. KELİME ÇARKI

Verilen rakamların arasına öyle 7 adet çizgi çiziniz ki elde edilen sayıların herhangi birinden başlayıp, saat yönünde veya tersi yönde sayıların alfabeteki karşılıkları okunduğunda yedi harfli bir sözcük oluşsun.

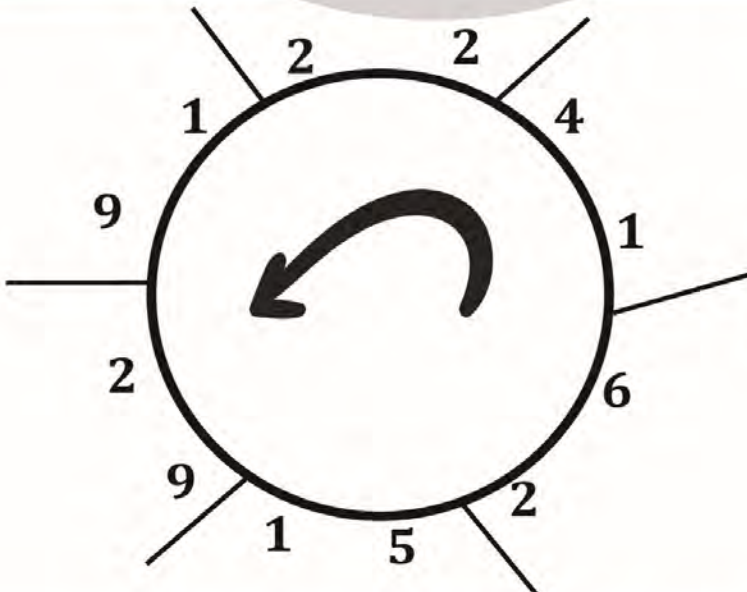


CEVAP

MAYONEZ

2. KELİME ÇARKI

Verilen rakamların arasına öyle 6 adet çizgi çiziniz ki elde edilen sayıların herhangi birinden başlayıp, saat yönünde veya tersi yönde sayıların alfabeteki karşılıkları okunduğunda altı harfli bir sözcük oluşsun.



CEVAP

SÖZLÜK



KELİME OYUNU

Her satırdaki birinci heceyi tamamlayan, ikinci heceyi ise başlatan ve anlamlı kelimelere dönüştüren heceleri bulun. Bu heceler yukarıdan aşağıya doğru birleştirildiğinde ortaya yeni bir sözcük çıkacaktır.

1.

KÜL	TÜR	KÜ
YET	Kİ	LER
KOL	YE	LEK

2.

KOR	SAN	TİM
PE	DAL	GA
GÖN	YE	DEK

ANAGRAMLAR

Aşağıdaki sözcüklerin tüm harflerini kullanarak anlamlı tek bir sözcük oluşturun.

1.

G	Ö	Ç
---	---	---

 +

K	A	Z	I
---	---	---	---

 =

A	Ç	I	K	G	Ö	Z
---	---	---	---	---	---	---

2.

I	R	K
---	---	---

 +

K	A	B	A
---	---	---	---

 =

K	A	B	A	R	I	K
---	---	---	---	---	---	---



İŞLEM KARESİ

1'den 9'a kadar rakamları yalnızca bir kez kullanarak diyagramın dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın.
(Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir.)

1.

8	+	9	+	7	=	24
+		÷		-		
5	×	3	+	2	=	17
×		÷		-		
6	×	1	+	4	=	10
=		=		=		
38		3		1		

2.

7	×	5	+	4	=	39
÷		×		×		
1	×	9	-	2	=	7
+		+		+		
3	+	6	-	8	=	1
=		=		=		
10		51		16		

KAKURO

Boş hücrelere 1'den 9'a kadar rakamları yerleştirerek diyagramı doldurun.

Çizgi ile bölünmüş karelerde; çizginin altındaki sayılar altındaki, üzerindeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir.

Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

1.

	13	16	17			
24	7	9	8			11
18	2	7	9	4	3	1
	1			10	21	2
4	3	1	19	2	9	8
	14	2	7	1	4	
	30	6	9	7	8	

2.

		24	16			
		17	8	9	14	
	22	8	9	7	3	16
12	27	8	9	7	17	8
24	8	9	7	6	8	9
5	4	1	11	3	1	7
	10	4	3	1	2	
		3	1	2		



KENDOKU

Her satır, her sütuna 1'den 5'e kadar rakamlar sadece bir defa gelecek şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiler ile belirlenmiş bölgelerin içerisine yazılacak rakamlar, bölgenin matematiksel işleminin sonucunu vermektedir.

1.

$\times 8$ 4	$\times 6$ 1	2	3
1	2	$\times 36$ 3	$+ 7$ 4
$+ 9$ 2	3	4	1
3	4	1	2

2.

$20 \times$ 5	$2 /$ 2	$8 +$ 1	3	4
4	1	3 3	$11 +$ 5	$6 +$ 2
$12 +$ 3	4	5	2	1
$2 /$ 1	$3 -$ 5	2	4	3
2	$12 \times$ 3	4	$6 +$ 1	5

ADALAR

Diyagrama adalar yerleştirin .

Rakamlar üzerinde buldukları adanın büyüklüğünü belli etmektedir.

Adalar birbirlerine yüzeylelerinden değemezler.

Adaların etrafındaki denizler ise birbirlerine bağlıdır fakat hiçbir yerde 2×2 lik bir alan oluşturmamaktadır.

1.

2		4			1
2				4	
3				2	

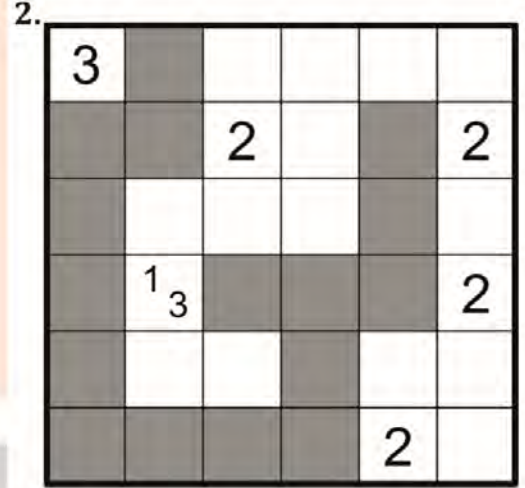
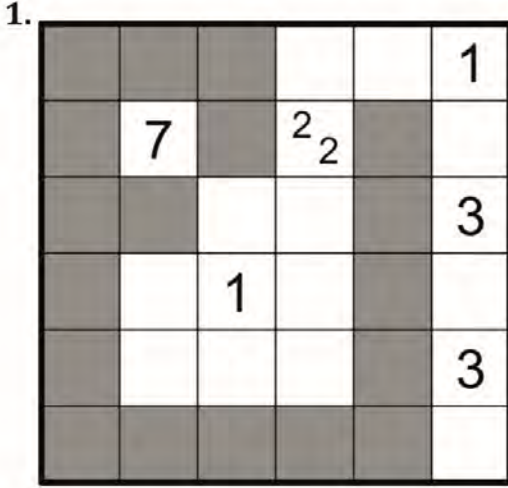
2.

						2
	6					
		2				
						1
2				2		
	1		1			
				1		2



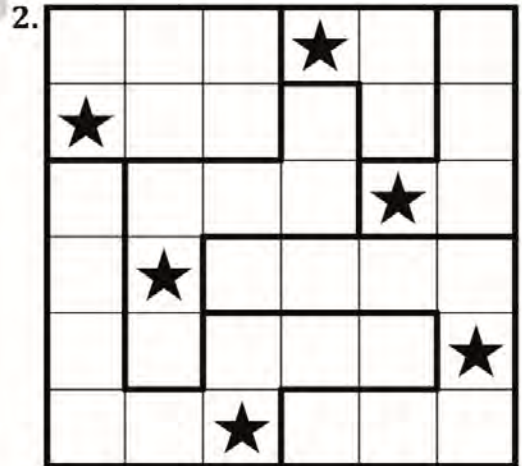
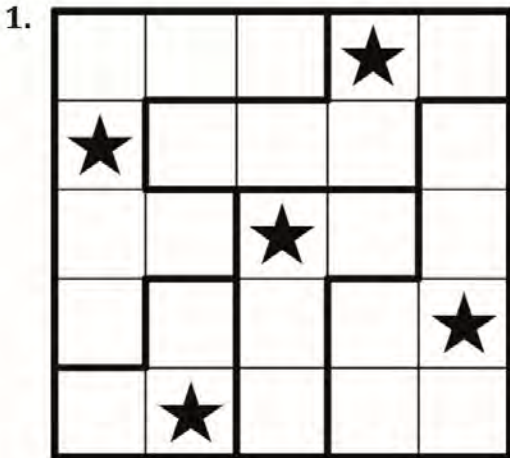
TAPA

Diyagramda verilen sayılar komşu hücrelerdeki kesintisiz karalanacak hücreleri ifade etmektedir. Bir hücrede birden fazla sayı var ise, komşularındaki karalanmış hücreler arasında en az bir tane boşluk olmalıdır. Karalanmış hücreler birbiri ile kenardan bağlı olmalıdır. Diyagramda 2x2' ya da daha büyük karalanmış hücre bulunamaz



YILDIZ SAVAŞLARI

Her satır, sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş bölgelere sadece bir tane yıldız yerleştirin. Yıldız içeren hücreler birbirlerine kenardan ya da çaprazdan değemezler.





SAYI BULMACA

Verilen ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulun.

Her (-), aranan sayıya ait doğru bir rakamın yanlış basamakta, her (+) ise doğru bir rakamın doğru basamakta olduğunu gösterir. Aranan sayı 0 ile başlayamaz ve tüm rakamları birbirinden farklı olmalıdır.

1.

1	2	3	-	2
1	4	2	+	1
4	6	5	+	1
A	B	C	+	3

$$3 + 6 + 2 = 11$$

2.

3	7	8	+	2
3	5	2	+1	-1
5	4	7	-	2
2	0	3	-	1
A	B	C	+	3

$$3 + 7 + 5 = 15$$

APARTMANLAR

Diyagramın her satır ve her sütununa 1'den n'ye kadar yükseklikleri bulunan apartmanları yerleştirin. Dışarıda verilmiş olan rakamlar, o yönden bakıldığında görülmesi istenen apartman sayısını belli etmektedir.

1.

		3	2		
	4	2	3	1	
	1	3	4	2	
2	3	1	2	4	
2	2	4	1	3	
	3		3		

2.

		4		2	4	
2	4	2	5	3	1	
	5	3	4	1	2	
3	1	4	2	5	3	
4	2	1	3	4	5	
	3	5	1	2	4	2
		1		3		

